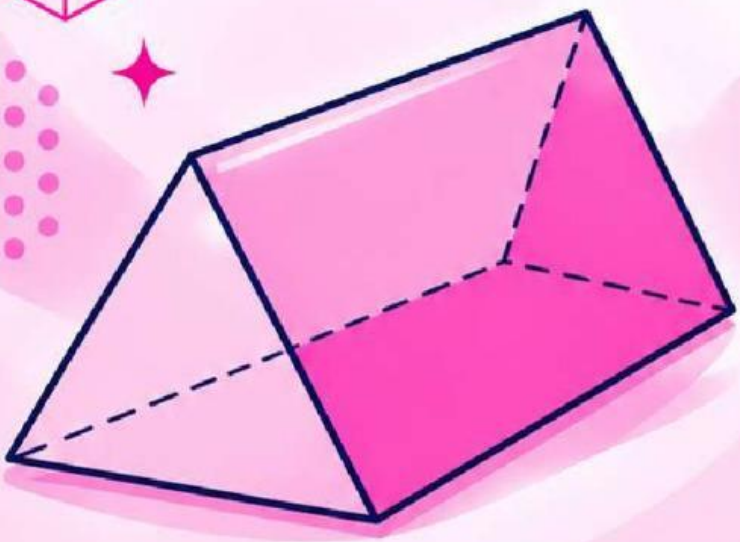
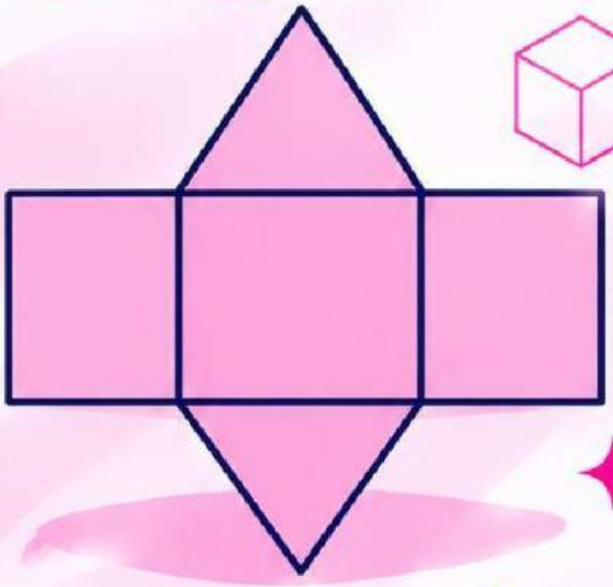
LEMBAR KERJA (LKM)

BANGUN RUANG SISI DATAR

PRISMA





Pembelajaran Berbasis Proyek (PjBL)

Kelas : .....

Kelompok : .....

Nama Anggota :

1. .....
2. .....
3. .....
4. .....
5. .....

LIVEWORKSHEETS

Tujuan Pembelajaran

Setelah menyelesaikan LKM ini, kalian diharapkan mampu:

1. Membuat jaring-jaring bangun ruang prisma.
2. Membuat bangun ruang prisma dari jaring-jaringnya.



Alat dan Bahan

- Alat Tulis (pensil, penghapus, penggaris)
- Kertas Karton / Kertas Manila
- Gunting
- Lem





Petunjuk Pengerjaan LKM

1. Bacalah bahan ajar yang telah diberikan.

   Klik untuk Membuka Bahan Ajar

2. Diskusikan bersama anggota kelompok mengenai tugas yang harus dilakukan.
3. Siapkan alat dan bahan yang diperlukan.
4. Lakukan kegiatan sesuai langkah-langkah pada LKM dengan penuh tanggung jawab.
5. Simak video tutorial perakitan jaring-jaring prisma sebagai panduan dalam menyelesaikan proyek!

   Klik untuk Menonton Video Tutorial

6. Presentasikan hasil kerja kelompok dan pastikan semua anggota kelompok memahami hasil tersebut.

Selamat Mengerjakan!



LIVEWORKSHEETS

Kegiatan Awal Proyek

Membuat Model Prisma Segitiga

1 Pertanyaan Mendasar



Permasalahan

Sebuah perusahaan akan membuat kemasan cokelat berbentuk prisma segitiga. Agar kemasan dapat dibuat dari selembar karton, perusahaan perlu mengetahui bentuk, ukuran, dan pola jaring-jaring prisma tersebut.

Ayo, diskusikan dan jawablah pertanyaan berikut!

1. Apa bentuk bangun ruang pada kemasan cokelat tersebut? : .....
2. Sebutkan unsur-unsur prisma segitiga yang kamu ketahui! : .....
3. Bangun datar apa saja yang diperlukan untuk membentuk jaring-jaring prisma segitiga? : .....

2 Mendesain Perencanaan Proyek

Rancanglah model prisma segitiga dari karton bersama kelompokmu.

A. Tentukan spesifikasi model kelompokmu!

Panjang prisma (jarak antarkedua alas)		cm
Sisi pertama alas segitiga		cm
Sisi kedua alas segitiga		cm
Sisi ketiga alas segitiga		cm

Pastikan ketiga sisi alas dapat membentuk segitiga.

B. Gambarkan rancangan jaring-jaring prisma!

Gambarkan dua segitiga kongruen dan tiga persegi panjang sesuai ukuran yang telah ditentukan. Tambahkan lidah lipatan serta tandai garis potong dan garis lipatan.

3 Menyusun Jadwal Proyek

Susun jadwal berdasarkan rancangan dan urutan pekerjaan kelompokmu.

No.	Kegiatan	Hari/Tanggal dan Alokasi Waktu	Penanggung Jawab
1.	Mengukur karton dan menggambar pola jaring-jaring		
2.	Memeriksa ukuran dan kelengkapan pola, termasuk lidah lipatan		
3.	Menggunting pola sesuai garis potong		
4.	Melipat pola pada setiap garis rusuk		
5.	Merekatkan lidah lipatan hingga terbentuk prisma		
6.	Memeriksa hasil model dan menyiapkan presentasi		

LIVEWORKSHEETS

Lanjutan Kegiatan Proyek

Membuat Model Prisma Segitiga

4 Pelaksanaan dan Monitoring Proyek

A. Langkah Pelaksanaan Proyek

1. Ukur karton dan gambar pola jaring-jaring sesuai ukuran rancangan.
2. Periksa kembali pola: dua segitiga kongruen dan tiga persegi panjang, termasuk lidah lipatan.
3. Gunting pola mengikuti garis potong.
4. Lipat pola pada setiap garis rusuk.
5. Rekatkan lidah lipatan hingga terbentuk prisma segitiga.



B. Monitoring Proyek

Beri tanda centang sesuai perkembangan pekerjaan kelompokmu.

Kegiatan	Belum	Proses	Selesai
Mengukur dan menggambar pola	☐	☐	☐
Memeriksa pola dan lidah lipatan	☐	☐	☐
Menggunting pola	☐	☐	☐
Melipat pola	☐	☐	☐
Merekatkan pola	☐	☐	☐

Kendala: _____

Perbaikan: _____

5 Menguji Hasil Proyek

Periksa apakah model prisma segitigamu memenuhi kriteria berikut.

Kriteria	Sesuai	Perlu diperbaiki
Memiliki dua alas segitiga kongruen	☐	☐
Memiliki tiga sisi tegak berbentuk persegi panjang	☐	☐
Memiliki 5 sisi	☐	☐
Memiliki 9 rusuk	☐	☐
Memiliki 6 titik sudut	☐	☐
Model tertutup rapi dan kokoh	☐	☐

Unggah Foto Hasil Proyek

6 Evaluasi Pengalaman

Sebelum mengerjakan kuis, pelajari Bahan Ajar halaman 2–8 melalui tautan berikut.

Buka Bahan Ajar

Kuis Pemahaman – Wayground

Kode Masuk:

49894131

Pindai QR atau klik tombol untuk mengikuti

Klik untuk Mengerjakan Kuis

? Refleksi

Apa kesulitan yang kamu alami saat membuat prisma?

Bagaimana cara mengatasinya?

_____

_____

LIVEWORKSHEETS