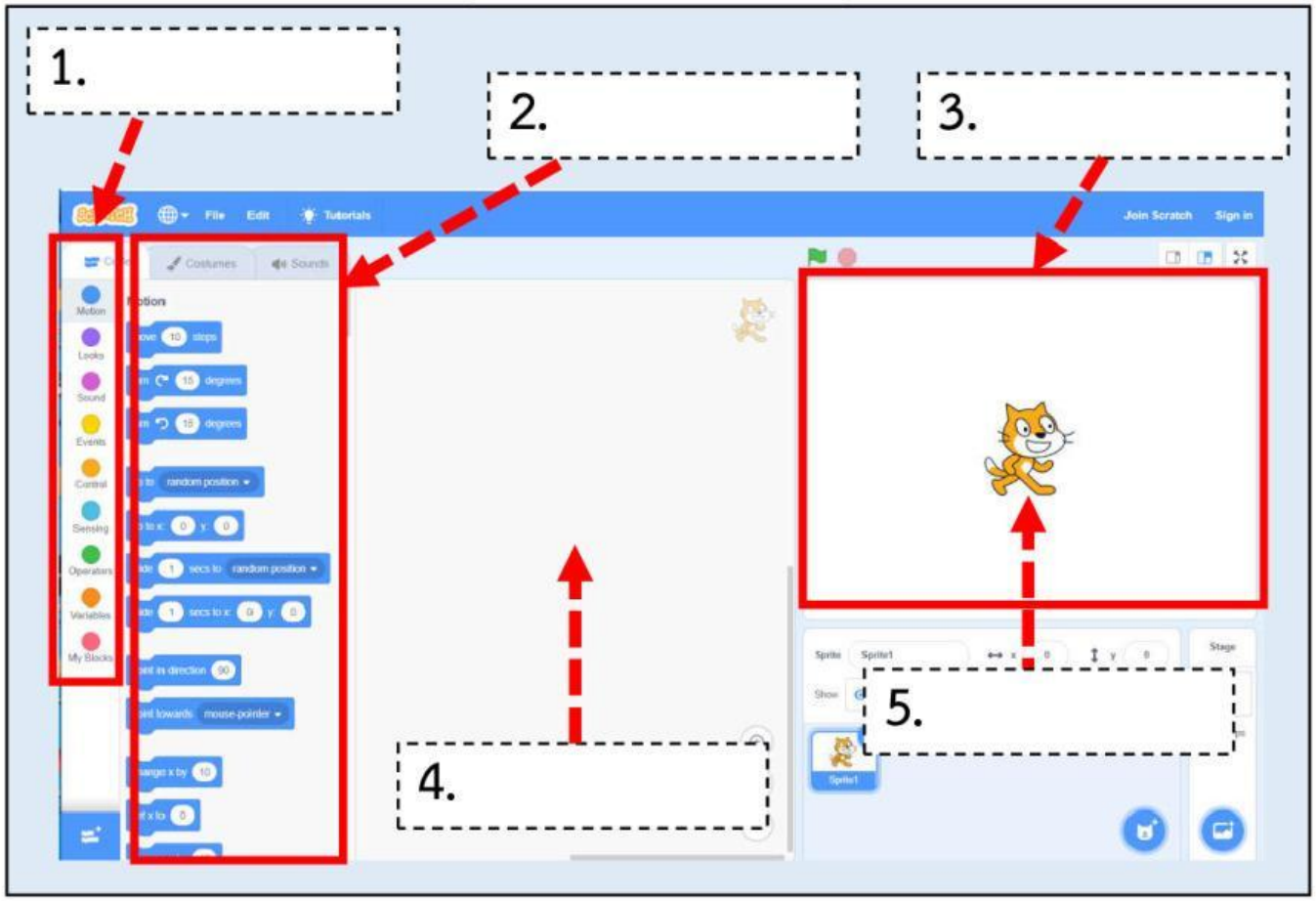
วิชา เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

ใบงานที่ 1

จากรูปส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ให้นักเรียนลากบล็อกคำตอบ มาใส่ในพื้นที่วางคำตอบให้ถูกต้อง

พื้นที่วางคำตอบ



ตัวละคร (Sprite)	เวที (Stage)	พื้นที่เขียนสคริปต์
สคริปต์ (Script)	กลุ่มบล็อก	บล็อกคำสั่ง

LIVEWORKSHEETS