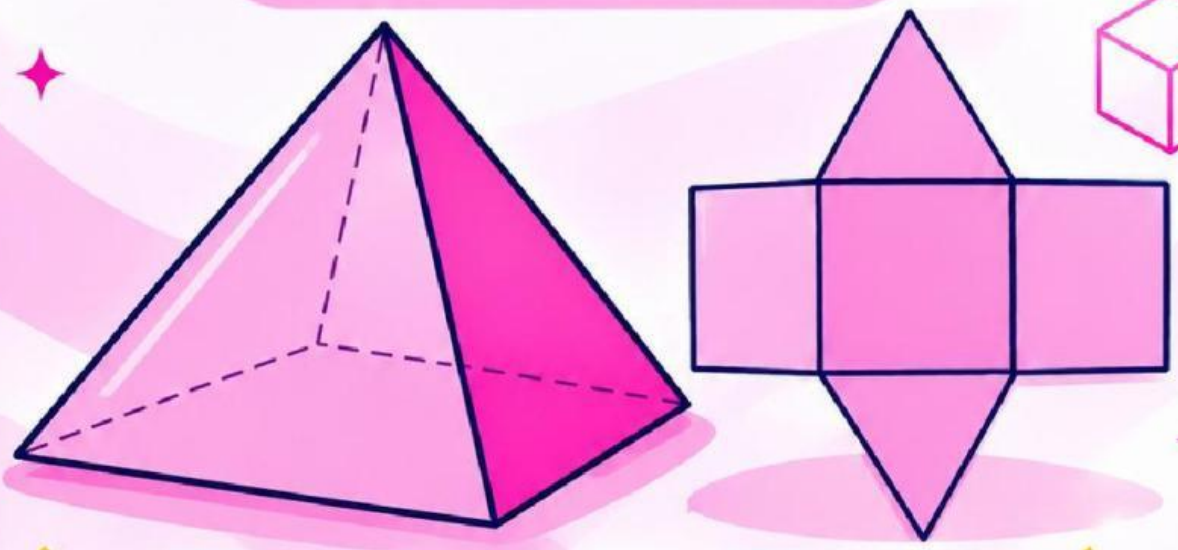
NetCraft3D

LKM Interaktif

LEMBAR KERJA (LKM) INTERAKTIF

BANGUN RUANG SISI DATAR

LIMAS



Pembelajaran Berbasis Proyek (PjBL)

Kelas : .....

Kelompok : .....

Nama Anggota :

1. .....
2. .....
3. .....
4. .....
5. .....

LIVEWORKSHEETS

Petunjuk Penggunaan LKM

Ikuti petunjuk berikut agar kamu dapat menyelesaikan LKM Interaktif ini dengan tepat!

1. Bacalah setiap instruksi dan permasalahan dengan teliti.
2. Kerjakan kegiatan secara berkelompok sesuai arahan guru.
3. Bacalah **Bahan Ajar** dari halaman 2–4 untuk prisma dan hal. 9–10 untuk limas.
4. Amati visualisasi bangun ruang melalui **GeoGebra 3D**.
5. Rancang, buat, dan rakit model bangun ruang (prisma/limas) dari jaring-jaring menggunakan alat dan bahan yang disediakan.
6. Presentasikan hasil proyek kelompokmu di kelas.

Bahan Ajar



Akses **Bahan Ajar** melalui tautan berikut:

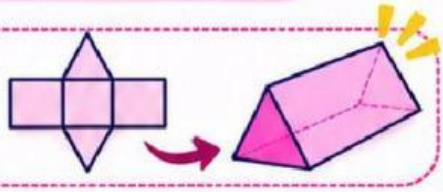
Alat dan Bahan Proyek

- Karton manila/ karton tebal
- Penggaris
- Pensil
- Gunting
- Lem kertas/ double tape

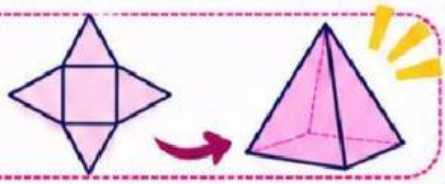
Tujuan Pembelajaran

Setelah menyelesaikan seluruh kegiatan dalam LKM ini, kamu diharapkan dapat:

G1 Membuat jaring-jaring prisma dan bangun ruang prisma dari jaring-jaringnya.



G2 Membuat jaring-jaring limas dan bangun ruang limas dari jaring-jaringnya.



LIVEWORKSHEETS

Kegiatan Awal Proyek

Membuat Model Limas Segiempat

1 Pertanyaan Mendasar



Pada acara sekolah, panitia ingin membuat kotak suvenir berbentuk limas segiempat. Agar dapat dibuat dari selembar karton, panitia perlu menentukan ukuran dan pola jaring-jaring limas tersebut.

Ayo, diskusikan dan jawablah pertanyaan berikut!

1. Apa bentuk bangun ruang pada kotak suvenir tersebut?
   ---
2. Sebutkan unsur-unsur limas segiempat yang kamu ketahui!
   ---
3. Bangun datar apa saja yang diperlukan untuk membentuk jaring-jaring limas segiempat?
   ---

2 Mendesain Perencanaan Proyek

Rancanglah model limas segiempat dari karton bersama kelompokmu.

A. Tentukan spesifikasi model kelompokmu!

Panjang sisi alas (persegi)	cm
Tinggi limas	cm
Tinggi sisi tegak (segitiga)	cm

Pastikan ukuran yang dipilih saling sesuai.

B. Gambarkan rancangan jaring-jaring limas!

Gambarkan satu persegi sebagai alas dan empat segitiga sebagai sisi tegak sesuai ukuran. Tambahkan lidah lipatan serta tandai garis potong dan garis lipatan.

3 Menyusun Jadwal Proyek

Susun jadwal berdasarkan rancangan dan urutan pekerjaan kelompokmu.

No.	Kegiatan	Hari/Tanggal dan Alokasi Waktu	Penanggung Jawab
1	Mengukur karton dan menggambar pola jaring-jaring		
2	Memeriksa ukuran dan kelengkapan pola, termasuk lidah lipatan		
3	Menggunting pola sesuai garis potong		
4	Melipat pola pada setiap garis rusuk		
5	Merekatkan lidah lipatan hingga terbentuk limas segiempat		
6	Memeriksa hasil model dan menyiapkan presentasi		

LIVEWORKSHEETS

Lanjutan Kegiatan Proyek

Membuat Model Limas Segiempat

4 Pelaksanaan dan Monitoring Proyek

A. Langkah Pelaksanaan Proyek

1. Ukur karton dan gambar pola limas segiempat.
2. Periksa kembali ukuran dan kelengkapan pola: satu persegi dan empat segitiga.
3. Gunting pola mengikuti garis potong.
4. Lipat pola pada setiap garis rusuk.
5. Rekatkan lidah lipatan hingga terbentuk limas segiempat.



B. Monitoring Proyek

Berih tanda centang sesuai perkembangan pekerjaan kelompokmu.

Kegiatan	Belum	Proses	Selesai
Mengukur dan menggambar pola	☐	☐	☐
Memeriksa pola dan lidah lipatan	☐	☐	☐
Menggunting pola	☐	☐	☐
Melipat pola	☐	☐	☐
Merekatkan pola	☐	☐	☐

Kendala : .....

Perbaikan : .....

5 Menguji Hasil Proyek

Periksa apakah model limas segiempatmu memenuhi kriteria berikut.

Kriteria	Sesuai	Perlu diperbaiki
Memiliki satu alas persegi	☐	☐
Memiliki empat sisi tegak berbentuk segitiga	☐	☐
Memiliki 5 sisi	☐	☐
Memiliki 8 rusuk	☐	☐
Memiliki 5 tittk sudut	☐	☐
Model tertutup rapi dan kokoh	☐	☐

Unggah Foto Hasil Proyek

6 Evaluasi Pengalaman

Sebelum mengerjakan Kuis, pelajari Bahan Ajar halaman 9–10 melalui tautan berikut.

Buka Bahan Ajar

Kuis Pemahaman – Wayground

Kode Masuk:

519753

Klik untuk Mengerjakan Kuis

Apa kesulitan yang kamu alami saat membuat limas? Bagaimana cara mengatasinya?

.....

.....

LIVEWORKSHEETS