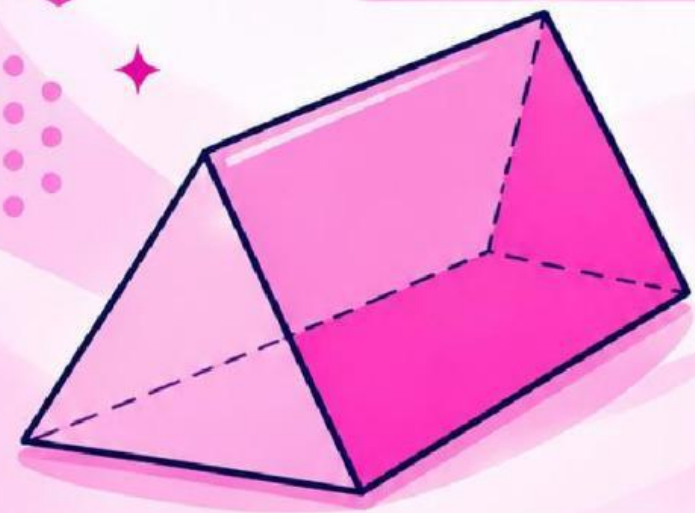
NetCraft3D

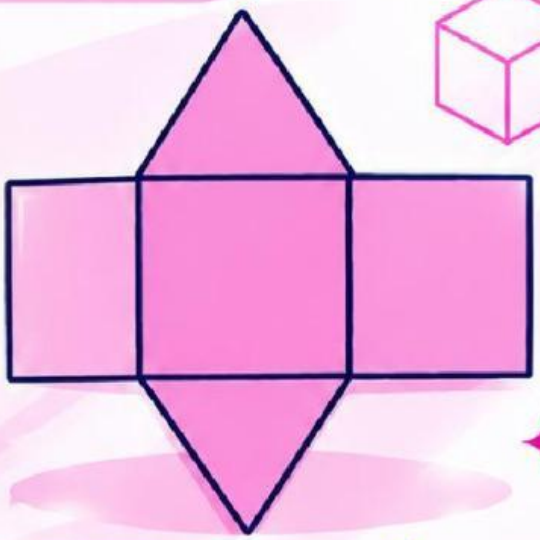
LKM Interaktif

# LEMBAR KERJA (LKM) INTERAKTIF

## BANGUN RUANG SISI DATAR

# PRISMA





**Pembelajaran Berbasis Proyek (PjBL)**

**Kelas** : .....

**Kelompok** : .....

**Nama Anggota :**

1. .....
2. .....
3. .....
4. .....
5. .....

LIVEWORKSHEETS

# Petunjuk Penggunaan LKM

**Ikuti petunjuk berikut agar kamu dapat menyelesaikan LKM Interaktif ini dengan tepat!**

1. Bacalah setiap instruksi dan permasalahan dengan teliti.
2. Kerjakan kegiatan secara berkelompok sesuai arahan guru.
3. Bacalah **Bahan Ajar** dari halaman 2–4 untuk prisma dan hal. 9–10 untuk limas.
4. Amati visualisasi bangun ruang melalui **GeoGebra 3D**.
5. Rancang, buat, dan rakit model bangun ruang (prisma/limas) dari jaring-jaring menggunakan alat dan bahan yang disediakan.
6. Presentasikan hasil proyek kelompokmu di kelas.

## Bahan Ajar



Akses **Bahan Ajar** melalui tautan berikut:

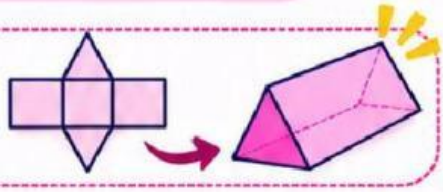
## Alat dan Bahan Proyek

- Karton manila/ karton tebal
- Penggaris
- Pensil
- Gunting
- Lem kertas/ double tape

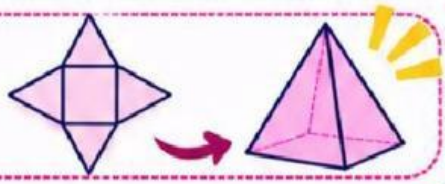
# Tujuan Pembelajaran

**Setelah menyelesaikan seluruh kegiatan dalam LKM ini, kamu diharapkan dapat:**

**G1** Membuat jaring-jaring prisma dan bangun ruang prisma dari jaring-jaringnya.



**G2** Membuat jaring-jaring limas dan bangun ruang limas dari jaring-jaringnya.





LIVEWORKSHEETS

# Kegiatan Awal Proyek

## Membuat Model Prisma Segitiga

### 1 Pertanyaan Mendasar




**Permasalahan**

Sebuah perusahaan akan membuat kemasan cokelat berbentuk prisma segitiga. Agar kemasan dapat dibuat dari selembar karton, perusahaan perlu mengetahui bentuk, ukuran, dan pola jaring-jaring prisma tersebut.

**Ayo, diskusikan dan jawablah pertanyaan berikut!**

1. Apa bentuk bangun ruang pada kemasan cokelat tersebut? : .....
2. Sebutkan unsur-unsur prisma segitiga yang kamu ketahui! : .....
3. Bangun datar apa saja yang diperlukan untuk membentuk jaring-jaring prisma segitiga? : .....

### 2 Mendesain Perencanaan Proyek

Rancanglah model prisma segitiga dari karton bersama kelompokmu.

**A. Tentukan spesifikasi model kelompokmu!**

| | |
|---|---|
| Panjang prisma (jarak antarkedua alas) | cm |
| Sisi pertama alas segitiga | cm |
| Sisi kedua alas segitiga | cm |
| Sisi ketiga alas segitiga | cm |

Pastikan ketiga sisi alas dapat membentuk segitiga.

**B. Gambarkan rancangan jaring-jaring prisma!**

Gambarkan dua segitiga kongruen dan tiga persegi panjang sesuai ukuran yang telah ditentukan. Tambahkan lidah lipatan serta tandai garis potong dan garis lipatan.

### 3 Menyusun Jadwal Proyek

Susun jadwal berdasarkan rancangan dan urutan pekerjaan kelompokmu.

| No. | Kegiatan | Hari/Tanggal dan Alokasi Waktu | Penanggung Jawab |
|---|---|---|---|
| 1. | Mengukur karton dan menggambar pola jaring-jaring | | |
| 2. | Memeriksa ukuran dan kelengkapan pola, termasuk lidah lipatan | | |
| 3. | Menggunting pola sesuai garis potong | | |
| 4. | Melipat pola pada setiap garis rusuk | | |
| 5. | Merekatkan lidah lipatan hingga terbentuk prisma | | |
| 6. | Memeriksa hasil model dan menyiapkan presentasi | | |



LIVEWORKSHEETS

# Lanjutan Kegiatan Proyek

## Membuat Model Prisma Segitiga

## 4 Pelaksanaan dan Monitoring Proyek

### A. Langkah Pelaksanaan Proyek

1. Ukur karton dan gambar pola jaring-jaring sesuai ukuran rancangan.
2. Periksa kembali ukuran dan kelengkapan pola: satu persegi dan empat segitiga, termasuk lidah lipatan.
3. Gunting pola mengikuti garis potong.
4. Lipat pola pada setiap garis rusuk.
5. Rekatkan lidah lipatan hingga terbentuk limas segiempat.




### B. Monitoring Proyek

Berih tanda centang sesuai perkembangan pekerjaan kelompokmu.

| Kegiatan | Belum | Proses | Selesai |
|---|---|---|---|
| Mengukur dan menggambar pola | ☐ | ☐ | ☐ |
| Memeriksa pola dan lidah lipatan | ☐ | ☐ | ☐ |
| Menggunting pola | ☐ | ☐ | ☐ |
| Melipat pola | ☐ | ☐ | ☐ |
| Merekatkan pola | ☐ | ☐ | ☐ |

**Kendala :** .....

**Perbaikan :** .....

## 5 Menguji Hasil Proyek

Periksa apakah model limas segiempatmu memenuhi kriteria berikut.

| Kriteria | Sesuai | Perlu diperbaiki |
|---|---|---|
| Memiliki satu alas persegi | ☐ | ☐ |
| Memiliki empat sisi tegak berbentuk segitiga | ☐ | ☐ |
| Memiliki 5 sisi | ☐ | ☐ |
| Memiliki 8 rusuk | ☐ | ☐ |
| Memiliki 5 tiitk sudut | ☐ | ☐ |
| Model tertutup rapi dan kokoh | ☐ | ☐ |

Unggah Foto Hasil Proyek

## 6 Evaluasi Pengalaman

Sebelum mengerjakan Kuis, pelajari Bahan Ajar halaman 2–8 melalui tautan berikut.

Buka Bahan Ajar

**Kuis Pemahaman – Wayground**

Kode Masuk:

**63381427**

Klik untuk Mengerjakan Kuis

Tonton Video Refleksi

**?** Apa kesulitan yang kamu alami saat membuat prisma? Bagaimana cara mengatasinya?

.....

.....



LIVEWORKSHEETS