Evaluación de lectura

Capítulos 1 a 14 del libro " El don de Ariadna"

Idioma Español 7mo año



A. Verdadero o Falso con justificación

1. La primera vez que Ariadna logró experimentar su poder fue encerrada en un calabozo del Tártaro. ☐
2. En Ypsilon los libros fueron sustituidos por hologramas. ☐
3. Todos los rebeldes conocían la ubicación del Refugio Central. ☐
4. Ypsilon era una ciudad vibrante llena de color y arte en sus construcciones. ☐
5. En la historia aparece la caja de Pandora de donde Ariadna libera unos cuervos metálicos para salvarse de sus perseguidores. ☐
6. Las tres leyes ideadas por Nemesis y Apolo pretendían controlar las ideas y pensamientos de los ypsilianos. ☐

B. Elige la opción correcta

1. ***¿Por qué los padres de Ariadna deciden ocultarle durante tanto tiempo su verdadera identidad y su relación con los Rebeldes?***
   - A) Porque temen que Ariadna rechace sus ideales y decida colaborar voluntariamente con el Nuevo Orden.
   - B) Porque consideran que, cuanto menos sepa, más protegida estará.
   - C) Porque desean que Ariadna descubra por sí misma su identidad cuando alcance la mayoría de edad.

2. ***Cuando Ariadna utiliza el libro de la Odisea en su celda (Cap. 1), ¿por qué este acto es considerado tan peligroso por el régimen del Nuevo Orden?***
   - A) Porque el libro contiene virus informáticos creados por los rebeldes para hackear a los Cíclopes.
   - B) Porque la posesión de libros de ficción está prohibida y se considera que sus nombres y mitos "alteran la realidad y la felicidad".
   - C) Porque el libro le pertenece directamente a la Presidenta Némesis y su robo es un delito de alta traición.

C. 1. Relaciona los conceptos con los significados que les correspondan

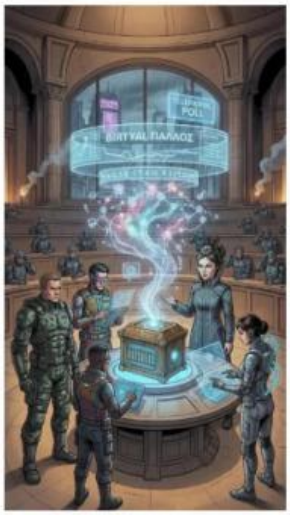
Conceptos	Significados
. Nuevo Orden	Grupo que se opone al sistema de gobierno y lucha contra el control de las historias y la información.
. Cíclopes	Capacidad extraordinaria que permite a Ariadna establecer una relación especial con las historias de los libros.
. Rebeldes	Sistema político que gobierna Ypsilon y controla distintos aspectos de la vida de sus habitantes.
. Tres Leyes	Refugio utilizado por quienes se enfrentan al Nuevo Orden, donde también se protegen libros prohibidos.
. Nuestro juego	Principios impuestos para determinar cómo deben ser las historias y qué mensajes pueden transmitir.
. Ítaca	Ejército de ciborgs, al servicio del Senado encargado de investigar, localizar y perseguir a quienes representan una amenaza para los habitantes e Ypsilon.

LIVEWORKSHEETS

C. 2. ¿Quién es quién?

Personajes	Descripción
Ariadna	Se acercó a una adolescente en un cementerio de vehículos abandonados. Aunque al principio ocultó su identidad, terminó revelándole que pertenecía a un grupo que luchaba contra el Nuevo Orden.
Némesis	Había diseñado un refugio protegido por distintos mecanismos de seguridad. Además, comprendía la importancia de conservar los libros y las historias que el Nuevo Orden intentaba eliminar.
T	Para fortalecer el Nuevo Orden, propuso tres principios que debían cumplir todas las historias. Su intención era que los relatos contribuyeran a construir una imagen favorable del sistema.
Argos	Líder anciano, de barba canosa y espesa, orejas puntiagudas, espaldas estrechas piernas interminables y manos huesudas.
Dédalo	Después de investigar los dispositivos y las comunicaciones de los Rebeldes, descubrió una pista relacionada con una palabra que se repetía en diferentes mensajes.
Calipso	Desde pequeña, sus padres le enseñaron a mantener en secreto una capacidad extraordinaria. Una noche, mientras intentaba recordar las características de un dios griego, descubrió que podía hacer algo que los demás no podían.

D. Ordena las viñetas, recuperando la secuencia narrativa de la historia













LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS