THỬ THÁCH 3 VÒNG LUYỆN ROBOT 🤖💪

🔵 VÒNG 1: DẠY ÍT (Khởi động)	🟠 VÒNG 2: DẠY NHIỀU (Nâng cấp)	🔴 VÒNG 3: THỬ "LỪA" AI (Dạy sai)
👉 **LÀM:** · Dạy đúng **10 hình**. · Bấm nút màu cam **Continue** để AI quét biển.	👉 **LÀM:** · Bấm nút **Train More**. · Dạy thêm khoảng **30 hình** nữa.	👉 **LÀM:** · Bắt đầu lại (hoặc màn hình mới). · Cố ý bấm **5 vỏ chai/lon nước là CÁ (Fish)**.
📝 **GHI (Điền số):** · Bỏ sót: ..... rác. · Bắt nhầm: ..... sinh vật biển.	📝 **GHI (Khoanh tròn 1 từ):** · Robot làm việc: **GIỎI HƠN** **KÉM HƠN** · Số lần nhầm: **ÍT ĐI** **NHIỀU LÊN**	📝 **GHI (Tick ✓ vào 1 ô):** **AI bị lừa thật rồi!** (Robot thả rác về biển) **AI không bị lừa** (Robot vẫn gắp rác)

LIVEWORKSHEETS

Câu hỏi thảo luận

Robot trong ví dụ học dựa vào điều gì?	
Làm sao robot biết hình nào là cá, hình nào không phải?	
Vì sao vòng 1 sai nhiều hơn vòng 2?	
Ở vòng 3, nếu con người gán nhãn sai robot sẽ cho kết quả như thế nào?	
Robot có "biết" cá là gì không?	

LIVEWORKSHEETS