LKPD INTERAKTIF

IPS
Kelas
VI

JEJAK BIJAK

Belajar Menjadi Konsumen
yang Cerdas dan Bijak

Nama: .....

Kelas: .....



LIVEWORKSHEETS



Petunjuk Penggunaan

Halo, teman-teman!
Selamat datang di E-LKPD JEJAK BIJAK. Melalui kegiatan ini, kalian akan belajar menjadi konsumen yang cerdas dan bijak dalam kehidupan sehari-hari.

Petunjuk Pengerjaan :

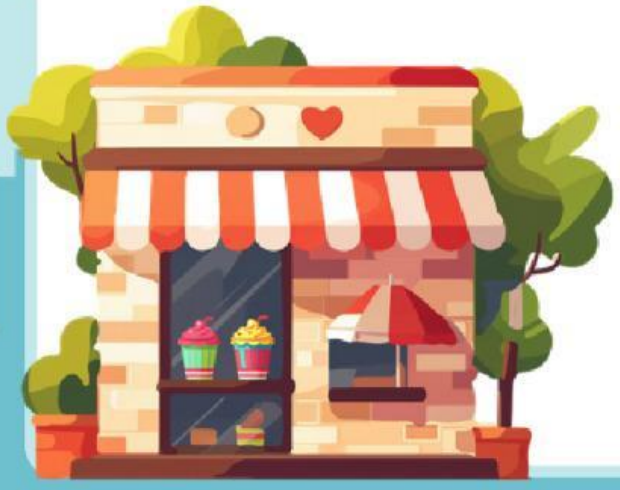
1. Bacalah materi dari setiap petunjuk dengan seksama
2. Amati gambar, cerita, dan permasalahan
3. Kerjakan sesuai urutan
4. Pilih jawaban atau tulis pendapat
5. Diskusikan dengan teman atau guru
6. Periksa kembali jawaban

LIVEWORKSHEETS



5 Tahapan JEJAK BIJAK:

1. Kenali: Kebutuhan dan Keinginan
2. Pahami: Perilaku Konsumtif &Bijak
3. Uji Pengaruh: Iklan, Teman, Tren
4. Tentukan: Skala Prioritas
5. Simulasi: Belanja Bijak





LIVEWORKSHEETS

Identitas Peserta Didik

Lengkapilah identitas berikut sebelum memulai kegiatan

Nama lengkap : .....

Kelas : .....

No absen : .....



Pertanyaan Pemantik

Pernahkah kalian membeli sesuatu hanya karena sedang tren atau karena teman memilikinya ?
Ceritakan secara singkat pengalaman atau pendapat kalian.

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS

Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti pembelajaran melalui E-LKPD JEJAK BIJAK, peserta didik diharapkan mampu:

1. Mengidentifikasi perbedaan kebutuhan dan keinginan dengan tepat.
2. Menjelaskan pengertian perilaku konsumtif dan konsumsi bijak.
3. Menganalisis pengaruh iklan, teman, dan tren.
4. Menilai tingkat kepentingan dan menyusun skala prioritas.
5. Merancang keputusan pembelian sesuai anggaran.

LIVEWORKSHEETS



Materi 1
Kebutuhan dan Keinginan



Apa perbedaan kebutuhan dan keinginan?



Kebutuhan:
sesuatu yang diperlukan untuk menunjang kehidupan.
Contoh : Makanan, pakaian, Alat tulis.



Keinginan:
sesuatu yang ingin dimiliki, tidak harus dipenuhi.
Contoh: Mainan, aksesoris, gawai.



LIVEWORKSHEETS

kegiatan 1
KENALI

Ayo, kenali kebutuhan dan keinginan!

1. Tentukan kebutuhan/keinginan

No	Situasi	Kebutuhan/ Keinginan
1	Rani membeli buku tulis karena habis	
2	Dito membeli mainan baru	
3	Sinta membeli makanan	
4	Beni ingin gantungan tas	
5	Lala membeli pensil	

2. Jawab pertanyaan:

Mengapa buku tulis termasuk kebutuhan? .....

.....

LIVEWORKSHEETS

Materi 2
Perilaku Konsumtif dan Konsumsi bijak

A. Perilaku Konsumtif

Membeli barang berlebihan

Contoh : Beli barang karena trend

B. Konsumsi Bijak

Membeli sesuai kebutuhan

Contoh : membandingkan manfaat

Sebelum membeli, tanyakan

Apakah saya benar-benar membutuhkannya



LIVEWORKSHEETS

kegiatan 2
PAHAMI

Ayo, pahami perilaku Konsumtif!

Bacalah dua cerita berikut

Cerita A: Riko ingin membeli tempat minum baru karena tren.

Cerita B: Maya membeli buku tulis dulu dan menyimpan sisa uang.

Jawab:

1. **Siapa yang konsumtif?**

   .....

2. **Siapa yang bijak?**

   .....

3. **Apa perbedaan Riko dan Maya?**

   .....

LIVEWORKSHEETS

Materi 3
Pengaruh Iklan, Teman, dan Tren



1. Iklan: menarik perhatian.



2. Teman: ingin diterima kelompok.



3. Tren: sedang populer.

Cara menyikapinya:

- Pikirkan manfaatnya.
- Tidak harus ikut tren.
- Utamakan kebutuhan.



LIVEWORKSHEETS

kegiatan 3
UJI PENGARUH

Ayo, analisis cerita!

Adi melihat iklan sepatu baru yang menarik. Beberapa temannya juga sudah menggunakan sepatu tersebut. Adi sebenarnya masih memiliki sepatu yang layak digunakan, tetapi ia ingin membeli sepatu baru karena sedang populer.



Jawab

1. Apa penyebab Adi ingin membeli sepatu baru?

.....

2. Keputusan Adi dipengaruhi oleh apa?

.....

3. Apakah Adi Perlu beli sekarang?

.....

4. Saranmu?

.....

LIVEWORKSHEETS

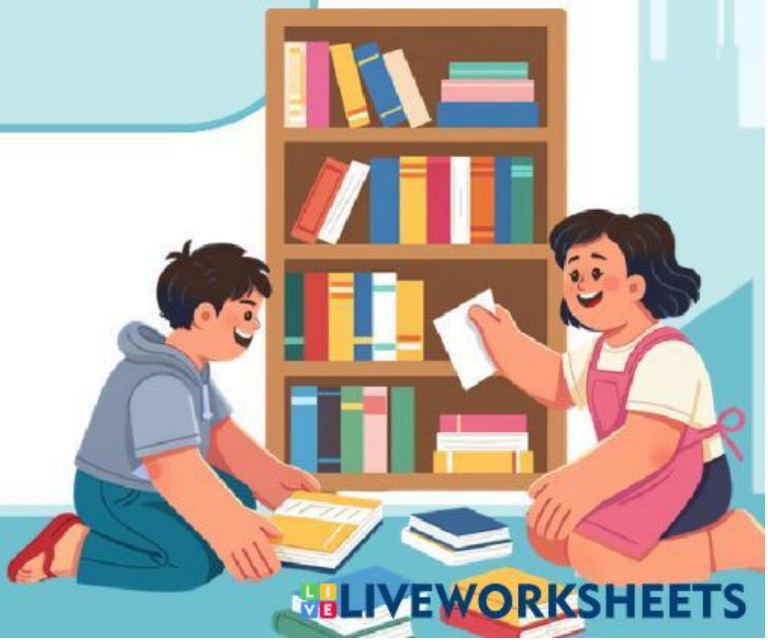
Materi 4
Skala Prioritas

Skala prioritas adalah urutan kebutuhan berdasarkan pentingnya.

Contoh: buku tulis > mainan.

Langkah:

- Pertimbangkan pentingnya
- Sesuaikan uang
- Pilih yang utama



LIVEWORKSHEETS



kegiatan 4
TENTUKAN

Dinda memiliki Rp30,000. Susun skala prioritas barang berikut:

No	Barang	Keterangan
1	Buku tulis	habis
2	Pensil	hampir habis
3	Botol minum	masih bagus
4	Stiker	ingin beli
5	Mainan kecil	tidak perlu

1. Urutkan dari yang perlu & beri alasan!

No	Barang	Alasan
1		
2		
3		
4		
5		

LIVEWORKSHEETS



Materi 5
Belanja Sesuai Anggaran



Anggaran: rencana jumlah uang yang tersedia untuk membeli barang.

Tips:

- **Sesuaikan harga.**
- **Pilih yang penting.**
- **Hitung sisa uang.**



LIVEWORKSHEETS

kegiatan 5
SIMULASI BELANJA BIJAK

Bayangkan kalian memiliki uang sebesar Rp20.000 untuk membeli barang yang diperlukan.

Petunjuk kegiatan:

1. **Perhatikan daftar barang dan harganya.**
2. **Pilih barang yang paling kalian butuhkan.**
3. **Tuliskan barang yang ingin dibeli beserta harganya.**
4. **Hitung jumlah uang yang digunakan.**
5. **Hitung sisa uang setelah berbelanja.**

Berikut daftar barang yang tersedia:

					
1. Buku tulis	2. Pensil	3. Air Mineral	4.Stiker	5. Roti	6. Mobil Mainan
Rp. 5000	Rp. 2000	Rp. 3000	Rp. 4000	Rp. 5000	Rp. 10.000

Barang	Harga
1.	Rp.
2.	Rp.
3.	Rp.
Jumlah Belanja	Rp
Sisa Uang:	: Rp

LIVEWORKSHEETS