

GUÍA DE TECNOLOGÍA

Nombre:	Curso: 1°	Fecha: 25/03/21
---------	-----------	-----------------

Objetivo:

OA6: Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC.

I) Une cada parte del computador con la parte del cuerpo que corresponde:

