LEMBAR KERJA MURID

Tujuan Pembelajaran :

1. Murid mampu **mendaftar** anggota ruang sampel suatu kejadian menggunakan metode daftar, tabel, maupun diagram pohon.
2. Murid mampu **menghitung** banyak titik sampel suatu kejadian.

Petunjuk Kerja :

1. Baca dan pahami langkah kerja dan pertanyaan-pertanyaan yang ada pada Lembar Kerja Murid.
2. Diskusikan dengan teman sekelompok dan guru apabila ada bagian Lembar Kerja yang belum dipahami.
3. Jawablah pertanyaan dengan baik
   - Alokasi Waktu : 15 Menit
   - Alat : dadu, koin dan alat tulis

Nama Anggota Kelompok:

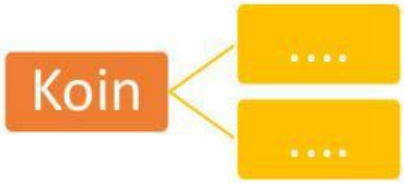
1. .....
2. .....
3. .....
4. .....
5. .....

LIVEWORKSHEETS

KEGIATAN 1

Ayo menanya!

1. Ambilah satu buah koin yang sudah diberikan, kemudian lemparkan koin tersebut.
2. Amati hasil yang muncul dari pelemparan tersebut. Kejadian yang mungkin adalah munculnya _____ atau _____.
3. Jika dinyatakan dengan notasi himpunan, maka S = {__, __}. Himpunan ini dinamakan sebagai **ruang sampel**.
4. Dari ruang sampel tersebut, terdapat anggota-anggotanya, yaitu ____ dan ____ yang dinamakan sebagai **titik sampel**.
5. Jika disajikan menggunakan diagram, akan menjadi:



Ayo bereksplorasi!

Bagaimana jika terdapat dua koin atau tiga koin? Bagaimana ruang sampelnya?

Ayo Lakukan Simulasi Online Dua dan Tiga Uang Koin dan Kumpulkan Data!

- Arahkan kamera ke QR code berikut untuk melakukan simulasi online pelemparan koin.

- Gunakan simulasi untuk menentukan semua kemungkinan dari hasil percobaan.

LIVEWORKSHEETS

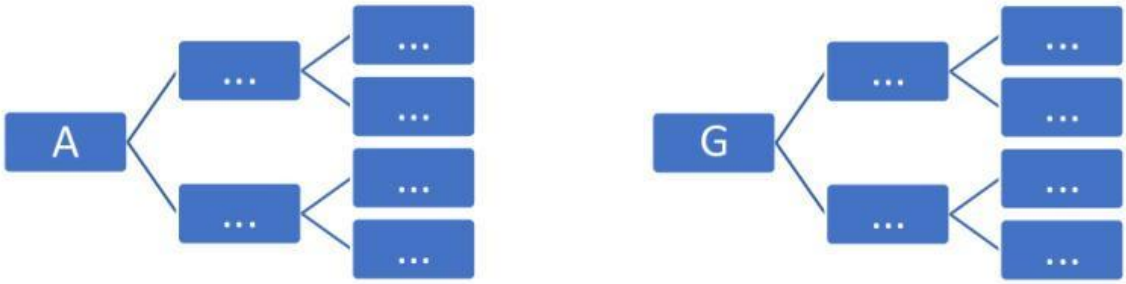
- Sajikan dalam diagram di bawah ini!

  Dua Uang Koin



- Kejadian yang mungkin muncul adalah {___, ___, ___, ___}
- Total pasangan yang mungkin muncul adalah _____

  Tiga Uang Koin



- Kejadian yang mungkin muncul adalah {___, ___, ___, ___, ___, ___, ___, ___}
- Total pasangan yang mungkin muncul adalah _____

Ayo Berdiskusi!

Dari uji coba koin di atas,

a. Banyaknya kejadian muncul dua gambar dan satu angka dalam pelemparan tiga buah koin adalah _____

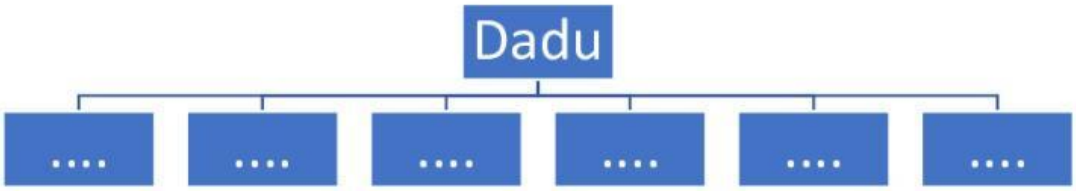
b. Banyaknya kejadian muncul dua buah gambar pada pelemparan dua buah koin adalah _____

LIVEWORKSHEETS

KEGIATAN 2

Ayo menanya!

1. Ambilah satu buah dadu yang sudah diberikan, kemudian lemparkan dadu tersebut.
2. Amati hasil yang muncul dari pelemparan tersebut. Kejadian yang mungkin muncul adalah munculnya __, __, __, __, __, __.
3. Jika dinyatakan dengan notasi himpunan, maka S = {__, __, __, __, __, __}. Himpunan ini dinamakan sebagai **ruang sampel**.
4. Dari ruang sampel tersebut, terdapat anggota-anggotanya yaitu __, __, __, __, __ dan __ yang dinamakan sebagai **titik sampel**.
5. Jika disajikan menggunakan diagram, akan menjadi:



Ayo bereksplorasi!

Bagaimana jika terdapat dua dadu? Bagaimana ruang sampelnya?

Ayo Lakukan Simulasi Online Dua Dadu dan Kumpulkan Data!

- Arahkan kamera ke QR code di bawah untuk melakukan simulasi online pelemparan dadu!

- Gunakan simulasi untuk menentukan semua kemungkinan hasil (pasangan) dari dua buah dadu.

LIVEWORKSHEETS

- Sajikan pada tabel di bawah ini!

Mata Dadu						

- Total pasangan yang mungkin muncul adalah _____

Ayo Berdiskusi!

Dari uji coba dua dadu di atas,

a. Banyaknya kejadian jumlah kedua mata dadu 9 adalah _____
b. Banyaknya kejadian muncul mata dadu sama adalah _____
c. Banyaknya kejadian salah satu dadu bernilai 6 adalah _____

LIVEWORKSHEETS

KEGIATAN 3

Ayo menanya

1. Ambilah satu buah dadu dan satu uang logam yang sudah diberikan, kemudian lemparkan dadu keduanya.
2. Amati hasil yang muncul dari pelemparan tersebut. Kejadian yang mungkin muncul adalah munculnya __, __, __, __, __, __, __, __, __, __, __, __.
3. Jika dinyatakan dengan notasi himpunan, maka S ={ __, __, __, __, __, __, __, __, __, __, __, __}. Himpunan ini dinamakan sebagai **ruang sampel**.
4. Dari ruang sampel tersebut, terdapat anggota-anggotanya yaitu __, __, __, __, __, __, __, __, __, __, __, __, dan __ yang dinamakan sebagai **titik sampel**.
5. Jika disajikan menggunakan tabel, akan menjadi:

6. Total pasangan yang mungkin muncul adalah _____

Ayo Berdiskusi!

Dari uji coba dua dadu di atas,

a. Banyaknya kejadian muncul angka pada uang dan mata dadu 2 adalah _____

b. Banyaknya kejadian muncul gambar dan mata dadu genap adalah _____

LIVEWORKSHEETS