Phiếu báo cáo thực hành thí nghiệm (Khối A)

III.Kiểm tra dụng cụ

Dụng cụ	Hóa chất
Số lượng:	

Cốc thủy tinh 250 mL



Bộ cối chày sứ



Nước ở nhiệt độ thường



Viên uống sủi



IV. Hướng dẫn thực hành thí nghiệm A

Nhiệm vụ 1: THỰC NGHIỆM HÓA HỌC (VIÊN C SỦI & NƯỚC)

B1: Rót vào mỗi cốc **100mL** nước ở nhiệt độ thường.

B2: Nghiền nát 1 viên sủi bằng chày cối cho **vào cốc 1,** viên còn lại **giữ nguyên** kích thước rồi cho vào **cốc 2.**

B3: Quan sát hiện tượng (**quay video** hoặc **chụp ảnh** hiện tượng của thí nghiệm)

B4: Đo thời gian mỗi cốc khi viên sủi tan hết.

Bảng kết quả nhiệm vụ 1

STT	Trạng thái	Diện tích tiếp xúc (lớn hơn/nhỏ hơn)	Thời gian viên sủi tan hết (giây)	Kết luận Hiện tượng (*tan nhanh hơn/ chậm hơn*)
1	Cốc có viên sủi đã được nghiền nhỏ	.....	.....	.....
2	Cốc có viên sủi ở trạng thái nguyên vẹn ban đầu	.....	.....	.....

Kết luận 1 (Hiện tượng quan sát)

1. Cách để tăng diện tích tiếp xúc là:.....

2. Khi diện tích tiếp xúc..... thì tốc độ phản ứng.....

Nhiệm vụ 2: TRUY TÌM BẢN CHẤT

Dữ liệu: *Các phân tử luôn luôn chuyển động hỗn loạn trong hệ phản ứng. Sự chuyển động này dẫn đến các va chạm giữa các phân tử.*
- Khi các phân tử va chạm với nhau, có 2 tình huống có thể xảy ra:



Va chạm không hiệu quả

2 phân tử va chạm và bật tách rời nhau không xảy ra phản ứng



Va chạm hiệu quả

các va chạm xảy ra phản ứng.

Tại sao lại có hiện tượng quan sát ở nhiệm vụ 1. sử dụng trang web sau để giải thích cho hiện tượng trên

Bước 1: Quét mã QR để truy cập vào trang web mô phỏng

Trên Bảng điều khiển HS chọn Tab **Diện tích tiếp xúc**

Thời gian: **10s**

Số lượng A-A: **3 phân tử**

Bước 2: Bấm Bắt đầu (Start).

Bảng kết quả nhiệm vụ 2

STT	Kích thước	Diện tích tiếp xúc (*lớn hơn/ nhỏ hơn*)	Số va chạm giữa A-A và B	Số va chạm hiệu quả	Kết luận Hiện tượng (*phản ứng xảy ra nhanh hơn/ chậm hơn*)
1	Chia nhỏ	.....	.....	.....	.....
2	Nguyên khối	.....	.....	.....	.....

Kết luận 2 (Bản chất hóa học):

Khi diện tích tiếp xúc.....=> Cơ hội va chạm giữa các hạt ..... => số va chạm hiệu quả ..... => Tốc độ phản ứng.....

LIVEWORKSHEETS