

Рабочий лист по теме: Инструменты векторного графического редактора

Задание: Сопоставить Инструменты с названием



1. Выделение
2. Узлы
3. Коррекция
4. Лупа
5. Создавать и править градиенты
6. Создание трехмерной модели
7. Рисовать круги, эллипсы и дуги
8. Создание звезд и многоугольников
9. Рисовать спирали
10. Рисовать произвольные линии
11. Рисовать кривые Безье
12. Рисовать каллиграфическим пером
13. Заливка
14. Создавать и править текстовые объекты
15. Создание линий соединения