



CUADERNILLO DE FÚTBOL

Actividades dinámicas de conocimientos · Básica Superior

Nombre: _____	Curso: _____
Fecha: _____	Puntaje: ____ / 10

01 Encierra la imagen correcta

Lee cada pregunta y encierra la opción que responde correctamente.

a) ¿Qué elemento se utiliza para jugar fútbol?	☐ Balón	☐ Balón de básquet	☐ Balón de vóley
b) ¿Qué jugador puede tocar el balón con las manos dentro de su área?	Delantero	Portero	Defensa

02 Sopa de letras

Encuentra las 9 palabras escondidas en horizontal, vertical o diagonal. ¡Márcalas!

B	A	L	O	N	X	P	O	R	T	E	R	O
D	E	F	E	N	S	A	Q	W	E	R	T	Y
G	O	L	X	C	A	M	P	O	A	S	D	F
A	R	B	I	T	R	O	Z	X	C	V	B	N
P	A	S	E	M	N	O	L	K	J	H	G	F
F	U	E	R	A	D	E	J	U	E	G	O	X
T	I	R	O	L	P	E	N	A	L	T	I	X
C	O	R	N	E	R	X	M	A	R	C	A	R
D	E	L	A	N	T	E	R	O	Q	W	E	R

PALABRAS

BALÓN
PORTERO
DEFENSA
GOL
CAMPO
ÁRBITRO
PASE
PENALTI
DELANTERO

FÚTBOL · ACTIVIDADES 3, 4 Y 5

03 Une con líneas

Relaciona cada término con su descripción. Puedes escribir la letra correcta.

1. Portero	_____	A. Intenta marcar goles.
2. Árbitro	_____	B. Controla el cumplimiento de las reglas.
3. Delantero	_____	C. Protege la portería y evita goles.
4. Defensa	_____	D. Ayuda a recuperar el balón y frenar ataques.
5. Mediocampista	_____	E. Conecta la defensa con el ataque.

04 Selecciona lo correcto

Marca con una X la respuesta correcta.

- ¿Cuántos jugadores de un equipo están en el campo al iniciar un partido oficial?
A) 5 B) 11 C) 7
- ¿Qué tarjeta indica la expulsión de un jugador?
A) Roja B) Verde C) Azul
- ¿Qué ocurre cuando el balón cruza completamente la línea de meta entre los postes y bajo el travesaño?
A) Saque lateral B) Gol C) Córner
- ¿Qué acción permite enviar el balón a un compañero?
A) Pase B) Fuera de juego C) Saque de meta

05 Verdadero o falso

Escribe V si la afirmación es verdadera o F si es falsa.

- El árbitro ayuda a hacer cumplir las reglas del juego. _____
- Un jugador de campo puede tomar el balón con las manos cuando quiera. _____
- Un partido comienza con un saque desde el centro del campo. _____
- El portero puede usar las manos en cualquier parte del campo. _____
- Un equipo busca marcar más goles que el rival. _____

FÚTBOL · ACTIVIDADES 6, 7 Y 8

06 Ordena las letras

Las letras están desordenadas. Escribe la palabra correcta.

1. LOBÁN → _____
2. LOG → _____
3. SEPA → _____
4. REROBOT → _____
5. BÁRITRO → _____

07 Clasifica las acciones

Escribe cada palabra en la columna que corresponda: ATAQUE, DEFENSA o REGLAS.

PALABRAS: marcar un gol · bloquear un tiro · pase al delantero · despejar el balón · señalar una falta · desmarcarse		
ATAQUE	DEFENSA	REGLAS

08 Ordena una jugada

Numera del 1 al 5 los pasos de una jugada de ataque, desde el inicio hasta el final.

- ____ Un compañero remata hacia la portería.
- ____ El equipo recupera la posesión del balón.
- ____ Un jugador realiza un pase a un compañero.
- ____ El equipo intenta avanzar hacia la portería rival.
- ____ El balón entra en la portería y se marca un gol.

FÚTBOL · ACTIVIDADES 9 Y 10

09 Completa las frases

Completa los espacios con palabras del banco. Usa cada palabra una sola vez.

BANCO DE PALABRAS

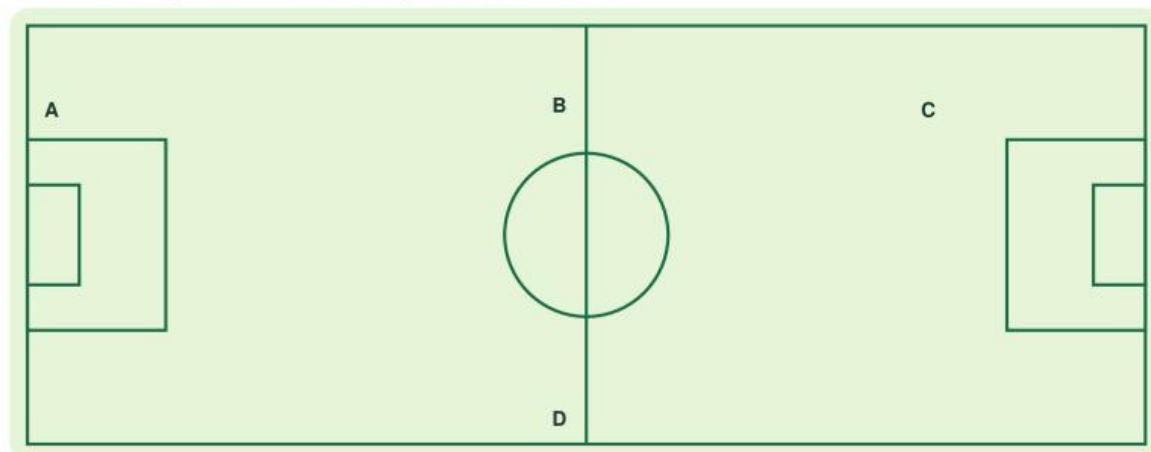
árbitro balón portería pase tarjeta roja

1. El objeto principal con el que se juega es el _____.
2. El _____ supervisa el partido y aplica las reglas.
3. El objetivo del juego es introducir el balón en la _____ rival.
4. Un _____ permite enviar el balón a un compañero.
5. La _____ se utiliza para sancionar una expulsión.

10 Identifica las zonas del campo

Observa el dibujo y escribe el nombre de cada zona usando el banco de palabras.

Banco: área de penalti · círculo central · portería · línea de banda



- A. _____ B. _____
C. _____ D. _____

¡Muy bien! Has completado las 10 actividades del cuadernillo. **Puntaje:** ____ / 10

SOLUCIONARIO

Respuestas sugeridas para uso docente. Esta página puede separarse antes de entregar el cuadernillo al alumnado.

1. Encierra la imagen correcta

a) Balón de fútbol. b) Portero.

2. Sopa de letras

BALÓN, PORTERO, DEFENSA, GOL, CAMPO, ÁRBITRO, PASE, PENALTI, DELANTERO. Nota: en la cuadrícula se pueden buscar en distintas direcciones.

3. Une con líneas

1-C, 2-B, 3-A, 4-D, 5-E.

4. Selecciona lo correcto

1-B (11 jugadores); 2-A (roja); 3-B (gol); 4-A (pase).

5. Verdadero o falso

1-V; 2-F; 3-V; 4-F; 5-V.

6. Ordena las letras

1) BALÓN; 2) GOL; 3) PASE; 4) PORTERO; 5) ÁRBITRO.

7. Clasifica las acciones

Ataque: marcar un gol, pase al delantero, desmarcarse. Defensa: bloquear un tiro, despejar el balón. Reglas: señalar una falta.

8. Ordena una jugada

Orden correcto de las frases de arriba abajo: 4, 1, 3, 2, 5.

9. Completa las frases

1) balón; 2) árbitro; 3) portería; 4) pase; 5) tarjeta roja.

10. Identifica las zonas del campo

A) área de penalti; B) círculo central; C) área de penalti/portería (según la zona señalada); D) línea de banda. Aceptar la respuesta que corresponda a las marcas del esquema.

Nota docente: Para convertir este material en una ficha interactiva de Liveworksheets, las respuestas pueden transformarse en selección múltiple, casillas de texto y emparejamientos. Las actividades son teóricas; no requieren ejecución práctica.