

Informática I

1. Relaciona las partes de la computadora con su nombre, colocando la letra en minúscula.

Lector de código de barras

Cámara web , Plotter

Impresora , Switch

Disco duro , Módem

Memoria Flash , Microprocesador

Tarjeta de video

2. Delante de los nombres del hardware escribe de que tipo son: E(entrada), S(salida), A(almacenamiento), P(procesamiento) y C(comunicación).

Escáner	Impresora
Blue Ray	Audífonos
Repetidor	Monitor
Memoria RAM	Dvd
Router	Tarjeta madre



3. Arrastra las palabras adecuadas y completa el siguiente concepto de computadora:

Una computadora es un dispositivo informático que es capaz de recibir, _____ y procesar información de una forma útil. Una computadora está _____ para _____ operaciones lógicas o aritméticas de forma _____.

almacenar realizar automática programada

RESPONDE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS:

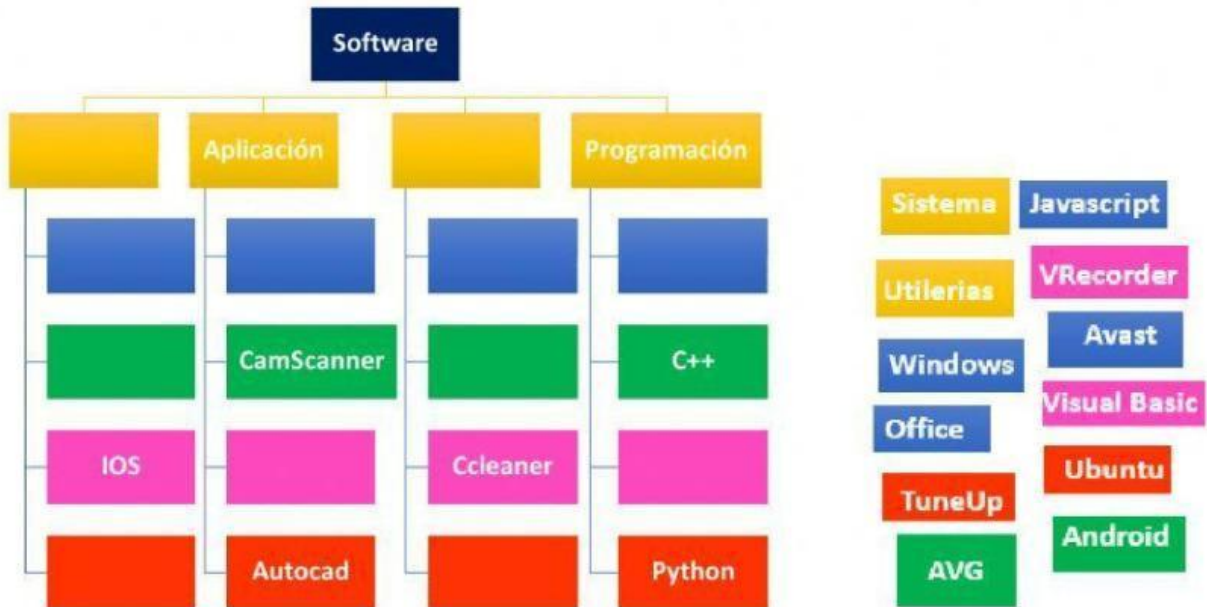
1. ¿CÓMO SE CLASIFICA EL SOFTWARE?

2. MENCIONA DOS EJEMPLOS DE SOFTWARE DE SISTEMA

3. MENCIONA DOS EJEMPLOS DE SOFTWARE DE APLICACIÓN

Informática I

1. Arrastra los elementos correctos y completa el siguiente mapa conceptual.



2. Elige la opción correcta para cada ejemplo.

	S. Sistema	S. Aplicación	S. Utilerías	S. Programación
	S. Sistema	S. Aplicación	S. Utilerías	S. Programación
	S. Sistema	S. Aplicación	S. Utilerías	S. Programación
	S. Sistema	S. Aplicación	S. Utilerías	S. Programación