



“Escuela Particular Pedro de Oña”
San Pedro de la Paz

Lectura domiciliar “ La cama mágica de Bartolo”

PROFESOR/A: Ximena Ulloa

CURSO: 4° básico	FECHA: 26 - 10 - 2026	Ptje Ideal	38 pts.
ASIGNATURA: Lenguaje y Comunicación		Ptje Obtenido	
ESTUDIANTE:		CALIFICACIÓN (60% exigencia)	
OBJETIVOS DE APRENDIZAJES A EVALUAR: ✓ Leer y familiarizarse con un amplio repertorio de literatura para aumentar su conocimiento del mundo y desarrollar su imaginación. ✓ Profundizar su comprensión de las narraciones leídas: - Extrayendo información explícita e implícita. - Describiendo a los personajes. - Describiendo el ambiente en que ocurre la acción. - Expresando opiniones fundamentadas sobre hechos y situaciones del texto.		HABILIDADES: - Recordar - Comprender - Analizar - Crear	

INSTRUCCIONES:

- Responda la prueba con lápiz de mina.
- Lee bien las preguntas.
- No converses con tus compañeros.

I. SELECCIÓN MÚLTIPLE: Lee las siguientes preguntas y marca la letra con la respuesta correcta. (1 punto c/u, 10 pts. en total)

1. ¿Qué evento fantástico desencadena la aventura de Bartolo al inicio de la historia?

- a) Su cama sale volando por la ventana de su habitación.
- b) Encuentra un mapa del tesoro debajo de su almohada.
- c) Un conejo parlante entra a su pieza a medianoche.
- d) Su ropero se transforma en un portal mágico.

2. ¿Cómo se llama el conejo que Bartolo conoce al llegar a la ciudad fantástica?

- a) Oliverio
- b) Valentín
- c) Mauricio
- d) Pascual

3. ¿Cuál es el principal problema que amenaza a la Tierra y a la Ciudad Asombrosa en la historia?

- a) Una invasión de robots.
- b) Un meteorito cayó e impidió la salida del Sol.
- c) Un volcán que está a punto de hacer erupción.
- d) La escasez de camas voladoras.

4. ¿Qué personaje es un zorro que se caracteriza por tener problemas para hablar y desordenar las palabras?

- a) Pascual
- b) Bartolo
- c) Oliverio
- d) Sofía

5. ¿Cómo logran Bartolo y sus amigos mover el meteorito que obstruye la salida del Sol?

- a) Usan una grúa.
- b) Con la fuerza de la cama mágica.
- c) Usan a Valentín el puma como resortera y a Oliverio como proyectil.
- d) Piden ayuda a un grupo de expertos rusos.

6. ¿En qué lugar aterriza Bartolo tras su primer viaje volando en la cama?

- a) En el centro de una gran ciudad.
- b) En la cordillera de los Andes.
- c) En una playa desierta.
- d) En el patio de su colegio.

7. ¿A quién conoce Bartolo en el momento en que aterriza con su cama?

- a) Al oso Oliverio.
- b) A la conejita Pascuala.
- c) Al zorro Rafael.
- d) Al perro Valentín.

8. ¿Cómo logran los personajes llegar hasta la copa del volcán para resolver el problema?

- a) Escalando la montaña con cuerdas.
- b) Volando todos juntos sobre la cama mágica de Bartolo.
- c) Construyendo un cohete espacial.
- d) Usando un túnel subterráneo.

9. ¿Cuál es el valor o enseñanza principal que destaca al final de la historia?

- a) La importancia de la velocidad y llegar primero.
- b) El valor de la amistad, la imaginación y el trabajo en equipo.
- c) Que siempre es mejor resolver los problemas solo.
- d) Que los juguetes caros son lo más divertido.

10. ¿A dónde regresa Bartolo al finalizar su aventura antes de que su mamá se dé cuenta?

- a) A la casa de Sofía.
- b) A su propia cama en su habitación.
- c) Al Agujero del Sol.
- d) A la casa de Pascual.

II. Instrucciones: Lee atentamente las siguientes acciones que ocurren en el libro y ordénalas del 1 al 6, según el orden cronológico en que sucedieron en la historia. (1 punto c/u - Total: 6 puntos)[____] Bartolo conoce a la mofeta Oliverio y juntos se dirigen a la ciudad secreta de los conejos.

[____] La cama de Bartolo despegó sorpresivamente hacia el cielo y vuela sobre las montañas.

[____] El grupo trabaja en equipo y logra desatascar la pelota de fútbol de la copa del volcán.

[____] Bartolo descubre que su cama hace cosas extrañas y no responde al control de su habitación.

[____] El gran conejo sabio Pascual explica el peligro de que el sol no pueda salir por culpa del volcán atrapado.

[____] Bartolo aterriza de noche en la cordillera de los Andes y se encuentra con la conejita Pascuala.

III. Verdadero o Falso

Instrucciones: Escribe una **V** si la afirmación es verdadera o una **F** si es falsa. Justifica las falsas. (2 punto c/u - Total: 12 puntos)

1. [____] La cama de Bartolo comenzó a volar porque él presionó un botón secreto en el respaldo.

2. [____] Oliverio es una mofeta que se caracteriza por hablar de una forma muy enredada y graciosa.

3. [____] El problema principal de la historia era que una pelota de fútbol tapaba el cráter del volcán e impedía que saliera el Sol.

4. [____] Pascual era un sabio perro que lideraba a los habitantes de la ciudad secreta.

5. [____] Para lograr sacar la pelota del volcán, todos los personajes tuvieron que trabajar juntos y formar un equipo.

6. [____] Al final de la aventura, Bartolo nunca pudo regresar a su casa y tuvo que quedarse a vivir en la cordillera.

IV. Preguntas de desarrollo

Instrucciones: Responde las siguientes preguntas con letra clara y cuidando tu ortografía. (2 puntos c/u - Total: 4 puntos)

1. **¿Por qué crees que fue tan importante la colaboración y el trabajo en equipo de personajes tan distintos (como Bartolo, la mofeta Oliverio y los conejos) para tener éxito en su misión? Explica con un ejemplo de la historia.**

2. **Si pudieras viajar en la cama mágica de Bartolo a cualquier lugar del mundo o del universo, ¿a dónde irías y qué aventura te gustaría vivir allí? Fundamenta tu respuesta.**

Clave de respuestas para el docente:

- [3] Bartolo conoce a la mofeta Oliverio y juntos se dirigen a la ciudad secreta de los conejos.
- [2] La cama de Bartolo despegas sorprendentemente hacia el cielo y vuela sobre las montañas.
- [6] El grupo trabaja en equipo y logra desatascar la pelota de fútbol de la copa del volcán.
- [1] Bartolo descubre que su cama hace cosas extrañas y no responde al control de su habitación.
- [4] El gran conejo sabio Pascual explica el peligro de que el sol no pueda salir por culpa del volcán atrapado.
- [5] Bartolo aterriza de noche en la cordillera de los Andes y se encuentra con la conejita Pascuala.
(Nota: según la historia, primero conoce a Pascuala al aterrizar y luego ella lo lleva ante Oliverio/Pascual).