

Trường : TH Văn Giang

KIỂM TRA HỌC KỲ II – NH: 2022 - 2023

Họ tên:.....

Môn: Tin học 1 Thời gian: 40 phút

Lớp:.....

Điểm			Nhận xét của giáo viên
Lý thuyết	Thực hành	Tổng điểm	

ĐỀ BÀI

PHẦN I: LÝ THUYẾT

Khoanh tròn vào câu trả lời đúng

Câu 1: trong các hình sau, hình nào là màn hình máy tính?



A



B



C

Câu 2: Em hãy nối hình ảnh với tên gọi của các bộ phận của máy tính để bàn

Màn hình máy tính

Chuột máy tính

Bàn phím máy tính

Thân máy tính



Câu 3: Bộ phận nào của máy tính có bánh lăn

- A. Chuột máy tính
- B. Màn hình
- C. Bàn phím

Câu 4: Phím nào dùng để xóa kí tự sai



Câu 5: Đây là biểu tượng của phần mềm em tập vẽ Paint trên máy tính



A



B



C

Câu 6: trong phần mềm Paint để vẽ nét thẳng em sử dụng công cụ nào :



Câu 7: Để tẩy chỉ tiết vẽ sai em sử dụng công cụ nào:



PHẦN 2: THỰC HÀNH

Sử dụng phần mềm Paint vẽ ngôi nhà, sau đó tô màu cho phù hợp.



.....Hết.....

ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 2 MÔN TIN HỌC LỚP 1

I. TRẮC NGHIỆM (5 điểm)

Câu hỏi	1	2	3	4	5	6	7
Đáp án	C		A	A	B	A	C
Điểm	0.5	2	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5

II. Thực hành (5 điểm)

- Khởi động phần mềm (1 điểm)
- Vẽ được hình ngôi nhà bằng nét thẳng hoặc hình khối có sẵn (3 điểm)
- Tô màu đẹp (1 điểm)

MA TRẬN ĐỀ MÔN TIN HỌC LỚP 1

Mạch kiến thức, kỹ năng	Số câu và số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4		Tổng	
		TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH	TN	TL/TH
Người bạn mới của em	Số câu	2		1						3	
	Số điểm	1		2						3	30%
Tập gõ bàn phím	Số câu	1								1	
	Số điểm	0.5								0.5	5%
Phần mềm vẽ Paint	Số câu	2		1			1			3	
	Số điểm	1		0.5			5			6.5	65%

Tương quan giữa lý thuyết và thực hành:

	Số câu	Điểm	Tỷ lệ
Lý thuyết	7	5	50%
Thực hành	1	5	50%

