



Bloques de Programación

Trazo una línea según corresponda la descripción de la izquierda con los bloques de la derecha.

Cambia el disfraz del objeto por el siguiente disfraz en la lista de disfraces (cuando llega al final de la lista, vuelve a comenzar con el primer disfraz).

Cuando presiones la bandera verde, se ejecutarán los comandos que estén debajo de este.

El objeto deja de ejecutar los comandos durante el tiempo que indiques en el óvalo. Después continúa con el bloque siguiente.

Dentro de este bloque puedes colocar todos los que quieras. Estará ejecutando esos bloques sin parar hasta que acabe el programa.

Cambia el fondo del escenario por el siguiente fondo en la lista de fondos (cuando llega al final de la lista, vuelve a comenzar con el primer fondo).



M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez
Profesora de Informática