

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKM)

Klasifikasi Hewan dan Perannya dalam Ekosistem

Mata Pelajaran	: Biologi
Kelas/Semester	: X / 1
Fase	: E
Materi	: Animalia
Submateri	: Klasifikasi hewan dan perannya dalam ekosistem
Model Pembelajaran	: Problem Based Learning (PBL)
Alokasi Waktu	: 1 pertemuan (2 JP x 45 menit = 90 menit)



Tujuan Pembelajaran

Setelah menyelesaikan LKM, peserta didik dapat:

- 1 Mengidentifikasi ciri umum kingdom Animalia.
- 2 Mengklasifikasikan hewan berdasarkan ciri tubuhnya.
- 3 Menganalisis peran hewan dalam ekosistem.
- 4 Merumuskan solusi untuk menjaga keanekaragaman hewan di lingkungan sekitar.



Petunjuk Pengerjaan

- 1 Kerjakan LKM secara berkelompok (4-5 orang).
- 2 Bacalah masalah dan informasi pendukung dengan teliti.
- 3 Diskusikan setiap kegiatan dan tuliskan jawaban pada kolom yang tersedia.
- 4 Presentasikan hasil kerja kelompok pada akhir pertemuan.
- 5 Tanyakan kepada guru jika ada instruksi yang belum dipahami.



Kegiatan 1 — Orientasi Masalah (10 menit)

Sintaks 1: Mengorientasikan Peserta Didik pada Masalah

Kasus:

Di sekitar kebun sekolah terdapat berbagai hewan, seperti kupu-kupu, lebah, katak, burung, cacing tanah, dan kecebong. Beberapa siswa ingin mengusir atau memusnahkan katak dan lebah karena dianggap mengganggu. Namun, sebagian siswa lain menyatakan bahwa hewan-hewan tersebut penting bagi keseimbangan ekosistem kebun.

Masalah:

"Apakah semua hewan di kebun sekolah perlu dipertahankan? Bagaimana cara menjaga hewan tersebut agar tetap bermanfaat bagi ekosistem?"

- 1 Hewan apa saja yang disebutkan dalam kasus?
- 2 Menurut kelompokmu, mengapa hewan-hewan tersebut perlu dipertahankan?



Kegiatan 2 — Mengorganisasi Peserta Didik untuk Belajar (10 menit)

Sintaks 2: Mengorganisasikan Peserta Didik untuk Belajar

Lengkapi identitas kelompok dan pembagian tugas.

- 1 Nama Kelompok : _____
Kelas : _____

Peran	Nama Anggota
Ketua kelompok	
Notulis	
Pencari informasi	
Penyusun poster/peta konsep	
Presenter	

- 2 Rumuskan dua pertanyaan yang perlu dijawab untuk memecahkan masalah.

1. _____
2. _____



Kegiatan 3 — Membimbing Penyelidikan Kelompok (30 menit)

Sintaks 3: Membimbing Penyelidikan Individu/Kelompok



Informasi pendukung:

Animalia adalah kingdom hewan yang bersifat multiseluler, heterotrof, eukariotik, dan umumnya mampu bergerak. Hewan diklasifikasikan berdasarkan ciri tubuh, alat gerak, sistem saraf, jenis kulit, dan cara hidupnya. Hewan memiliki peran penting sebagai konsumen, penyerbuk, pengendali hama, dan pengurai bahan organik dalam ekosistem.

A. Klasifikasikan Hewan Berikut

No	Nama Hewan	Ciri Utama	Filum
1	Cacing tanah	Tubuh bersegmen, hidup di tanah	
2	Kupu-kupu	Tubuh bersendi, tiga pasang kaki	
3	Katak	Kulit lembap, mengalami metamorfosis	
4	Burung	Memiliki bulu, paruh, dan sayap	
5	Lebah	Tubuh bersendi, hidup berkoloni	

B. Analisis Peran Hewan dalam Ekosistem

No	Hewan	Peran dalam Ekosistem	Dampak jika Hilang
1	Lebah		
2	Katak		
3	Cacing tanah		
4	Burung		

C. Buatlah Rantai Makanan Sederhana

Gunakan minimal empat organisme dari kasus di atas.



Kegiatan 4 — Mengembangkan dan Menyajikan Karya (25 menit)

Sintaks 4: Mengembangkan dan Menyajikan Hasil Karya

Buatlah poster mini atau peta konsep dengan judul:

"Menjaga Keanekaragaman Hewan di Kebun Sekolah"

Ketentuan karya:

- Menampilkan minimal empat hewan dari kasus.
- Mengelompokkan hewan berdasarkan filumnya.
- Menjelaskan peran hewan dalam ekosistem.
- Memuat minimal dua solusi untuk menjaga keanekaragaman hewan.

Rancangan Solusi Kelompok

No	Solusi	Pelaksana	Manfaat
1			
2			

Solusi terbaik kelompok kami:

Alasan pemilihan solusi tersebut:



Kegiatan 5 — Menganalisis dan Mengevaluasi (15 menit)

Sintaks 5: Menganalisis dan Mengevaluasi Proses Pemecahan Masalah

1 Refleksi

No	Pertanyaan Refleksi	Jawaban
1	Apa ciri utama kingdom Animalia?	
2	Mengapa katak dan lebah tetap perlu dipertahankan?	
3	Apa kesulitan kelompok saat menyelesaikan LKM?	
4	Tindakan nyata apa yang dapat kamu lakukan untuk menjaga hewan di lingkungan sekolah?	



Penilaian Antarteman

Aspek	Sangat Baik	Baik	Cukup	Perlu Bimbingan
Ketepatan klasifikasi hewan				
Analisis peran hewan dalam ekosistem				
Kreativitas solusi				
Kerja sama dan penyajian				



Rubrik Penilaian

Aspek	Skor 4	Skor 3	Skor 2	Skor 1
Klasifikasi hewan	Semua tepat	Sebagian besar tepat	Sebagian kecil tepat	Belum tepat
Analisis ekosistem	Lengkap dan logis	Cukup lengkap	Kurang lengkap	Belum menganalisis
Solusi masalah	Kreatif dan aplikatif	Relevan	Kurang aplikatif	Belum ada solusi
Kerja sama	Semua anggota aktif	Sebagian besar aktif	Hanya sebagian aktif	Belum bekerja sama

Nilai akhir = (jumlah skor / 16) x 100