

[15 Markah]

Soalan 1 – 5. **Bulatkan** pada A, B, C atau D jawapan yang betul

1. Sistem nombor perlapangan dikenali sebagai sistem nombor _____.

A Octal	C Binary
B Decimal	D Heksadesimal
2. Apakah kaedah yang digunakan untuk menukar nombor perpuluhan kepada nombor perlapangan?

A Kaedah bahagi dengan 2 dan gunakan bakinya.	C Kaedah bahagi dengan 8 dan gunakan bakinya.
B Kaedah bahagi dengan 16 dan gunakan bakinya.	D Kaedah bahagi dengan 10 dan gunakan bakinya.
3. Apakah perwakilan nombor perlapangan bagi perkataan "Hebat"?

A $150_8\ 145_8\ 142_8\ 141_8\ 164_8$	C $110_8\ 105_8\ 102_8\ 101_8\ 124_8$
B $110_8\ 145_8\ 142_8\ 141_8\ 164_8$	D $110_8\ 145_8\ 102_8\ 101_8\ 164_8$
4. Antara berikut, yang manakah tidak benar berkaitan ASCII?

A Pengkodan ASCII bukan bahasa penterjemahan.	C ASCII membolehkan jenis-jenis peralatan pemprosesan data yang berlainan berfungsi dengan sempurna.
B ASCII membolehkan manusia berinteraksi dengan komputer.	D Kod ASCII digunakan untuk mewakili teks dalam komputer.
5. 1. Mula.
 2. Isytihar pemboleh ubah.
 3. Syarat diuji.
 4. Jika benar,
 Pernyataan ulangan dilaksanakan
 Kemas kini pembilang
 5. Jika palsu,
 Atur cara keluar dari struktur kawalan ulangan
 6. Ulang langkah 2 sehingga syarat menjadi palsu.
 7. Tamat.

Kenal pasti struktur kawalan di atas

- A** Struktur kawalan ulangan for
B Struktur kawalan pelbagai pilihan
C Struktur kawalan ulangan while
D Struktur kawalan dwipilihan

Suaikan nombor berikut dengan pasangannya yang betul

- | | | |
|----|------------------|-------------|
| 6. | 1453_{10} | 1001110_2 |
| 7. | 100100101111_2 | 2655_8 |
| 8. | 116_8 | $92F_{16}$ |

Nyatakan sama ada pernyataan di bawah **betul** atau **salah**

9. Struktur kawalan pelbagai pilihan ialah struktur yang terbenam dalam struktur kawalan pilihan yang lain
10. Struktur kawalan *while* akan mengulangi arahan sehingga syarat dipenuhi
11. Scratch tiada block untuk *while*, jadi kita tidak boleh menggunakan Scratch untuk melakukan aturcara yang mempunyai struktur kawalan *while*.
12. Struktur kawalan *for* akan mengulangi arahan mengikut bilangan yang diberi

Maklumat berikut adalah jenis-jenis data.

P	Integer
----------	---------

Q	String
----------	--------

R	Float
----------	-------

Padankan situasi dengan jenis-jenis data dengan menulis **P, Q dan R** pada petak yang disediakan.

Situasi	Jenis Data
13. Jumlah pendapat keluarga bulanan.	
14. Tempat kelahiran pelajar.	
15. Bilangan adik beradik dalam keluarga.	