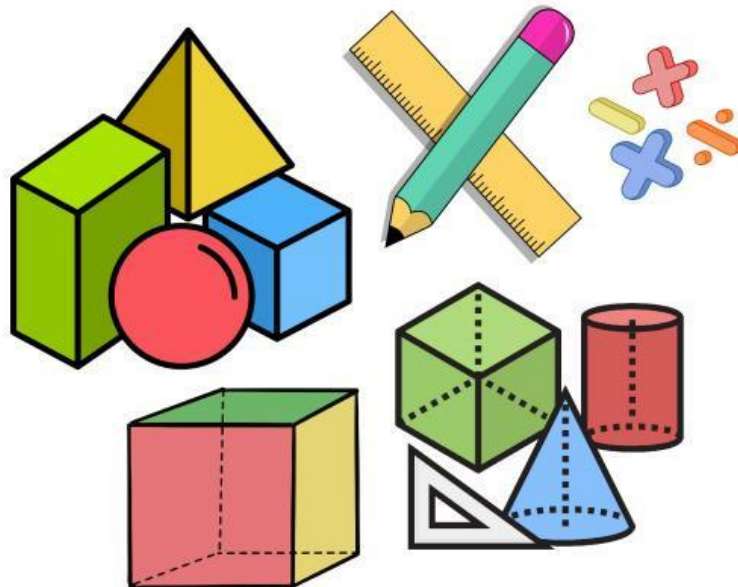




BAB / TOPIK : 4 / KELILING BANGUN DATAR



KOMPETENSI

TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Mengenali situasi soal/konteks yang melibatkan keliling bangun datar
2. Menemukan konsep keliling sebagai jumlahan panjang sisi - sisinya
3. Menemukan keliling berbagai jenis segitiga



AKTIVITAS 1

Tujuan Pembelajaran 1 : Mengenali situasi soal/konteks yang melibatkan keliling bangun datar



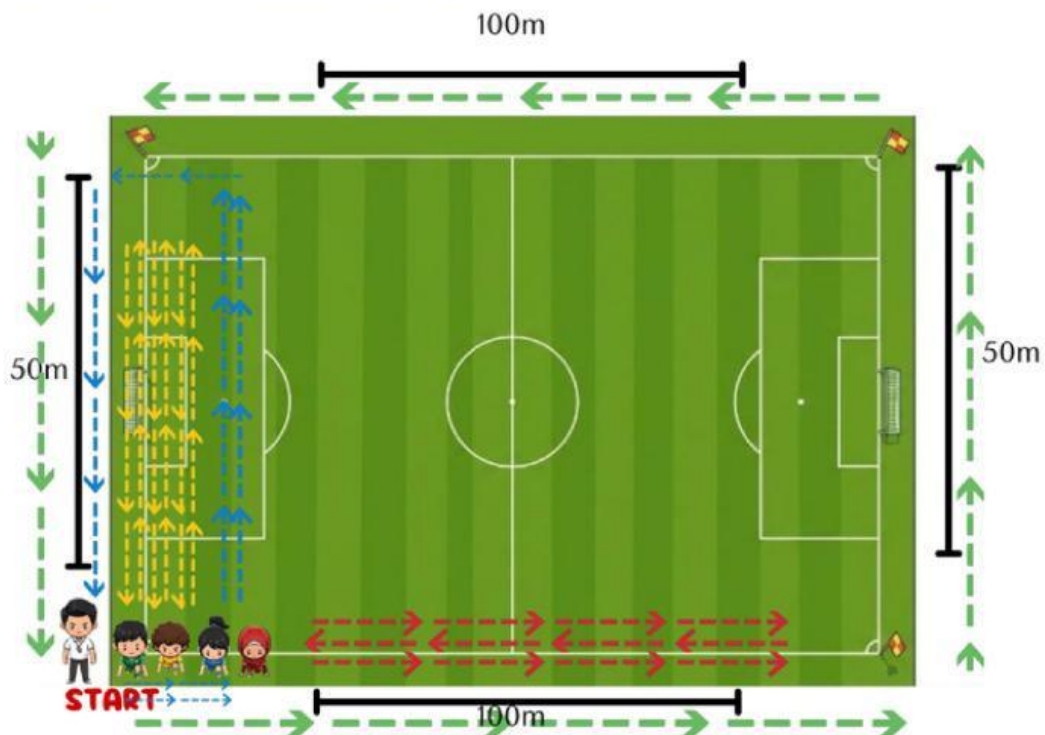
AYO TEMUKAN JALANNYA!

Bantu 4 teman kita menemukan jalan dari titik START!

Hari ini Lukas (Kuning) Nisa (Merah), Yohana (Biru), Asep (Hijau) akan mencoba beberapa jalur dari titik START. Seret setiap anak ke jalurnya masing-masing hingga kembali ke START

CARA BERMAIN!

Seret - Ikuti jalurnya - Amati - Temukan apa yang terjadi!



SEKARANG, COBA PERHATIKAN!



SIAPA YANG KEMBALI?

Dari keempat teman tadi, siapa saja yang kembali ke tempat semula di START?

☐ Lukas ☐ Nisa ☐ Yohana ☐ Asep



TEMUKAN NAMANYA!

Nah! Jalan yang kembali lagi ke tempat awal setelah mengelilingi tepi luar, itulah yang dinamakan

.....