



Speaker

ทำหน้าที่รับสัญญาณไฟฟ้าที่
ผ่านการประมวลผลจากคอมพิวเตอร์
แล้วแปลงให้เป็นคลื่นเสียงออก
มาให้ผู้ใช้งานได้ยิน เช่น เสียงเพลง



Joystick

ใช้ควบคุมทิศทางการเคลื่อนที่ของตัวละคร
หรือวัตถุบนหน้าจออย่างอิสระ
และใช้ปุ่มกดเพื่อสั่งการหรือโต้ตอบ
กับระบบซึ่งนิยมใช้กับโปรแกรมประเภทเกม



CD

ใช้จัดเก็บและบันทึกข้อมูลดิจิทัล
เช่น ไฟล์เพลง รูปภาพ หรือเอกสาร