



## LEMBAR KERJA MURID DIGITAL

## LKM 1 – Keliling dan Luas Lingkaran

Berbasis Problem-Based Learning (PBL) dan Realistic Mathematics Education (RME)

### Identitas siswa

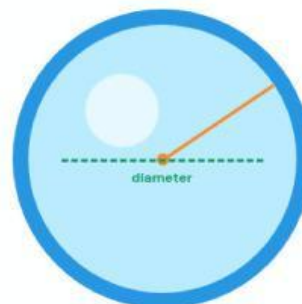
Data ini dipakai untuk menyimpan progres LKM selama sesi belajar.

Nama

Kelas

Contoh: IX A

Sekolah

 Mulai LKM Simpan progres

### Tujuan pembelajaran

- P.1 Menentukan keliling lingkaran
- P.2 Menyelesaikan masalah terkait dengan keliling lingkaran
- P.3 Menentukan luas lingkaran
- P.4 Menyelesaikan masalah terkait dengan luas lingkaran

[← Sebelumnya](#)[Berikutnya →](#)