

BELAJAR KODING ASIK

Bersama Lightbot!

Nama : _____
Kelas : _____
Tanggal : _____



Ayo berpikir logis dan menyelesaikan tantangan pemrograman dengan seru!



TUJUAN PEMBELAJARAN

- ✓ Memahami konsep dasar pemrograman.
- ✓ Menyusun urutan perintah (sequence).
- ✓ Menggunakan perintah dasar dalam pemrograman.
- ✓ Melatih logika dan berpikir kritis.

APA ITU LIGHTBOT?

Lightbot adalah game edukatif yang mengajarkan dasar-dasar pemrograman melalui puzzle yang menyenangkan.

Tugasmu adalah membantu Lightbot menyalakan semua ubin biru dengan perintah yang tepat!



PERINTAH DASAR



MAJU



BELOK KIRI



BELOK KANAN



NYALAKAN

CARA BERMAIN

1. Perhatikan posisi Lightbot dan ubin biru.
2. Susun urutan perintah yang tepat.
3. Jalankan perintah dan lihat hasilnya!

A MEMAHAMI KONSEP

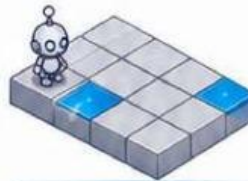
Jawablah pertanyaan berikut dengan benar!

1. Apa yang harus dilakukan Lightbot pada permainan?
.....
2. Mengapa urutan perintah dalam koding itu penting?
.....
3. Sebutkan 4 perintah dasar yang ada di Lightbot!
1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____
4. Apa yang akan terjadi jika urutan perintah salah?
.....



B TANTANGAN KODING 1

Perhatikan posisi Lightbot! Susun urutan perintah yang tepat untuk menyalakan semua ubin biru!



Tulis urutan perintahmu di bawah ini:

1	2	3	4	5	6

Jalankan perintahmu! Berhasil? ☐ YA ☐ BELUM

Jika belum berhasil, coba perbaiki urutannya!

C TANTANGAN KODING 2

Tantangan lebih seru! Lightbot harus menyalakan semua ubin biru!



Tulis urutan perintahmu di bawah ini:

1	2	3	4	5	6	7	8

Jalankan perintahmu! Berhasil? ☐ YA ☐ BELUM

Jika belum berhasil, coba perbaiki urutannya!

D BERPIKIR KRITIS

Jawablah pertanyaan berikut!

1. Bagaimana strategi yang kamu gunakan untuk menyelesaikan tantangan di Lightbot?
.....
2. Menurutmu, di mana konsep koding bisa digunakan dalam kehidupan sehari-hari? Berikan 2 contoh!
a. _____
b. _____



REFLEKSI DIRI

Berilah tanda centang (✓) sesuai dengan pengalamanmu!

PERNYATAAN	YA	SEDANG	BELUM
Saya memahami cara kerja Lightbot.			
Saya dapat menyusun urutan perintah dengan benar.			
Saya menikmati belajar koding dengan Lightbot.			
Saya ingin belajar koding lebih lanjut.			

KESAN & PESAN

Hal paling seru hari ini:

Pesan untuk diriku:



INGAT!

Koding bukan hanya tentang komputer, tapi tentang cara berpikir yang logis, kreatif, dan menyenangkan!



LINK APLIKASI GAME KODING

Lightbot: Code Hour
<https://lightbot.com/hour>



UNTUK GURU

LKPD ini dapat digunakan dalam pembelajaran informatika / koding dasar. Ajak siswa bereksplorasi, berdiskusi, dan berkolaborasi.