

ใบงานออนไลน์

เรื่อง การสร้างเกมเก็บผลไม้ด้วยโปรแกรม Scratch

รายวิชา วิทยาการคำนวณ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ชื่อ-สกุล _____ ชั้น _____ เลขที่ _____

คำชี้แจง: ให้นักเรียนทำกิจกรรมให้ครบทุกข้อ โดยเลือก เติมคำ จับคู่ ลากวาง ฟัง พูด และตอบคำถามตามที่กำหนด
เมื่อทำเสร็จแล้วให้นำใบงานไปสร้างเป็นใบงานออนไลน์ใน Liveworksheets

ข้อ 1— Textfield

ค่าที่ใช้สำหรับเก็บคะแนนของผู้เล่นในเกม Scratch เรียกว่า _____

ข้อ 2 — Single Choice

ข้อใดอธิบายหน้าที่ของ Variable ได้ถูกต้องที่สุด?

- ☐ 1. ใช้สำหรับวาดตัวละคร
- ☐ 2. ใช้สำหรับเก็บข้อมูลหรือค่าที่สามารถเปลี่ยนแปลงได้
- ☐ 3. ใช้สำหรับเปิดเว็บไซต์
- ☐ 4. ใช้สำหรับเล่นเสียงเท่านั้น

ข้อ 3 — Checkboxes

ข้อใดเป็นองค์ประกอบที่สามารถนำมาใช้ในการสร้างเกมเก็บผลไม้ด้วย Scratch? (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ☐ 1. ตัวแปร (Variables)
- ☐ 2. ตัวดำเนินการ (Operators)
- ☐ 3. การตรวจจับ (Sensing)
- ☐ 4. Microsoft Word
- ☐ 5. เครื่องพิมพ์

ข้อ 4 — Select

บล็อก touching [Bowl]? ใช้สำหรับทำหน้าที่ใด?

ข้อ 5 — Word Search

ให้นักเรียนค้นหาคำศัพท์ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างเกม Scratch จำนวน 5 คำ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	V	A	R	I	A	B	L	E	X	X
2	S	E	N	S	I	N	G	X	X	X
3	O	P	E	R	A	T	O	R	X	X
4	S	P	R	I	T	E	X	X	X	X
5	D	E	B	U	G	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

ข้อ 6 — Drag & Drop

ลากบล็อกคำสั่งไปจับคู่กับหน้าที่ให้ถูกต้อง

บล็อกคำสั่ง

- A. set Score to 0
- B. change Score by 1
- C. touching [Bowl]?

หน้าที่

- 1. ตรวจสอบว่าตัวละครกำลังสัมผัสตะกร้าหรือไม่
- 2. กำหนดคะแนนเริ่มต้นเป็น 0
- 3. เพิ่มคะแนนขึ้น 1 คะแนน

ข้อ 7 — Join

จับคู่คำศัพท์กับความหมายให้ถูกต้อง

คำศัพท์

- Variable
- Sensing
- Operator
- Debugging

ความหมาย

- ก. การตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาด
- ข. ตัวแปรสำหรับเก็บข้อมูล
- ค. การตรวจจับข้อมูลหรือเหตุการณ์
- ง. ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์และตรรกะ

ข้อ 8 Listening

ข้อความสำหรับฟัง: “ตัวแปรใน Scratch ใช้สำหรับเก็บข้อมูล เช่น คะแนน จำนวนชีวิต หรือเวลา และค่าของตัวแปรสามารถเปลี่ยนแปลงได้ระหว่างการทำงานของโปรแกรม”

คำถาม: จากข้อความ ตัวแปรสามารถใช้เก็บข้อมูลอะไรได้บ้าง?

ข้อ 9 Speak

ให้นักเรียนพูดอธิบายว่า “ตัวแปร Score มีหน้าที่อะไรในการสร้างเกมเก็บผลไม้”

ข้อ 10 Open Answer

หากนักเรียนสร้างเกมเก็บผลไม้ เมื่อตัวละครตะกร้าสัมผัสผลไม้ นักเรียนจะออกแบบให้เกมทำงานอย่างไร?

คำตอบของนักเรียน: