

หนูทำได้
เก่งมาก
เลยครับ

แบบทดสอบก่อนเรียน – หลังเรียน

สนุก
เรียนรู้อะไร
สู่อนาคต

เรื่อง การพัฒนาทักษะการใช้เมาส์และแป้นพิมพ์โดยใช้โปรแกรม GCompris
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2569

ชื่อ-นามสกุล ชั้น ป.2/..... เลขที่

คำชี้แจง: ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว โดยทำเครื่องหมาย X ลงใน ก ข หรือ ค

- 1 อุปกรณ์ใดใช้ควบคุมลูกศรบนหน้าจอ
() ก. เมาส์
() ข. ลำโพง
() ค. เครื่องพิมพ์



- 2 ถ้าต้องการเลื่อนลูกศรบนหน้าจอ ควรทำอย่างไร
() ก. เคลื่อนเมาส์
() ข. กด Enter
() ค. ปิดเครื่อง



- 3 ถ้าต้องการเลือกภาพหนึ่งภาพ ควรใช้วิธีใด
() ก. คลิกซ้าย 1 ครั้ง
() ข. กด Spacebar
() ค. หนูน้อยเมาส์



- 4 การกดเมาส์ซ้ายติดกันเร็ว ๆ 2 ครั้งเรียกว่าอะไร
() ก. ลาก
() ข. ดับเบิลคลิก
() ค. เลื่อน



- 5 ปุ่มเมาส์ด้านขวาเรียกว่าอะไร
() ก. คลิกขวา
() ข. คลิกซ้าย
() ค. Spacebar



- 6 ถ้าต้องการลากรูปภาพไปยังที่ใหม่ ควรทำอย่างไร
() ก. คลิกแล้วปล่อยทันที
() ข. กดเมาส์ค้าง ลาก แล้วปล่อย
() ค. กด Enter



- 7 ส่วนใดของเมาส์ใช้เลื่อนหน้าเอกสารขึ้น-ลง
() ก. ล้อเลื่อน
() ข. สายเมาส์
() ค. ปุ่ม Enter



- 8 วิธีจับเมาส์ที่ถูกต้องคือข้อใด
() ก. จับแน่นมาก
() ข. วางมือบนเมาส์อย่างสบาย
() ค. จับด้วยสองมือ



- 9 หากลูกศรเคลื่อนเร็วเกินไป นักเรียนควรทำอย่างไร
() ก. เคลื่อนมือช้าลง
() ข. ทบเมาส์
() ค. ปิดจอ



- 10 กิจกรรม Click on Me ช่วยฝึกเรื่องใดมากที่สุด
() ก. คลิกเป้าหมายให้แม่นยำ
() ข. ฟังเพลง
() ค. วาดภาพด้วยดินสอ



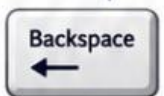
- 11 อุปกรณ์ใดใช้พิมพ์ตัวอักษร
() ก. เมาส์
() ข. แป้นพิมพ์
() ค. จอภาพ



- 12 ปุ่ม Spacebar ใช้ทำอะไร
() ก. เว้นวรรค
() ข. ลบข้อความ
() ค. ปิดเครื่อง



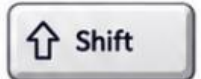
- 13 ถ้าพิมพ์ผิดและต้องการลบตัวอักษรก่อนหน้า ควรใช้ปุ่มใด
() ก. Enter
() ข. Backspace
() ค. Shift



- 14 ถ้าต้องการขึ้นบรรทัดใหม่ควรใช้ปุ่มใด
() ก. Enter
() ข. Spacebar
() ค. Esc



- 15 ถ้าต้องการพิมพ์ตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวใหญ่ชั่วคราว ควรกดปุ่มใดร่วมกับตัวอักษร
() ก. Shift
() ข. Backspace
() ค. Spacebar



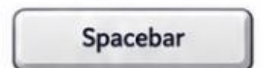
- 16 ตัวเลข 1-0 สามารถพบได้บริเวณใดของแป้นพิมพ์
() ก. บริเวณแถวตัวเลข
() ข. ที่เมาส์
() ค. ที่จอภาพ



- 17 ถ้านักเรียนพิมพ์ตัวอักษรผิด ควรทำอย่างไร
() ก. ใช้ Backspace แล้วพิมพ์ใหม่
() ข. ปิดเครื่อง
() ค. ไม่ต้องแก้ไข



- 18 ถ้าต้องการพิมพ์ชื่อและนามสกุล ควรใช้ปุ่มใดเว้นระหว่างชื่อกับนามสกุล
() ก. Spacebar
() ข. Shift
() ค. Esc



- 19 ในกิจกรรม Simple Letters นักเรียนควรทำอย่างไร
() ก. กดตัวอักษรบนแป้นพิมพ์ให้ตรงกับตัวอักษรบนหน้าจอ
() ข. วาดรูป
() ค. คลิกขวาอย่างเดียว



- 20 ในกิจกรรม Falling Words นักเรียนควรทำอย่างไร
() ก. พิมพ์คำที่ปรากฏก่อนตกถึงพื้น
() ข. ปิดโปรแกรม
() ค. ใช้เมาส์ลากคำ

