

UNTUK KELAS IX
LEMBAR KERJA INFORMATIKA



PEMROGRAMAN
VISUAL BLOK

Nama:

Kelas:

SOAL

SOAL PILIHAN GANDA

Pilihlah salah satu jawaban yang menurut Anda benar dengan menekan bulatan opsi jawaban.

Teks 1 digunakan untuk menjawab soal nomor 1 dan 2.

Saat ini, sudah banyak platform yang dapat dimanfaatkan untuk memudahkan proses pembuatan aplikasi sederhana tanpa harus mempelajari atau menggunakan bahasa pemrograman yang terlalu banyak. Kita dapat mendesain aplikasi android sesuai keinginan dengan menggunakan berbagai macam layout dan komponen yang tersedia. Sistem tersebut menggunakan antarmuka grafis, serupa dengan antarmuka pengguna pada Scratch dan StarLogo TNG, yang memungkinkan pengguna untuk men-drag-and-drop objek visual untuk menciptakan aplikasi yang bisa dijalankan pada perangkat Android.

1. Platform berbasis web yang digunakan untuk membuat aplikasi sederhana adalah ...

- a. Mit App Inventor
- b. Wikipedia
- c. Brainly
- d. Tokopedia

2. Sistem tersebut memanfaatkan antarmuka grafis, sehingga pengguna dapat menyusun komponen saat mendesain tampilan dengan cara ...

- a. Drag saja
- b. Drop saja
- c. Drag and Drop
- d. Copy and Paste

3. Fitur yang dipilih untuk memulai membuat aplikasi adalah ...

- a. Create Apps!
- b. Donate
- c. About
- d. News and Events

4. Fitur yang dipilih untuk membuat proyek baru adalah ...

- a. New Project
- b. New Folder
- c. View Trash
- d. Move to Trash

SOAL

SOAL BENAR SALAH

Pilihlah salah satu pernyataan yang tepat dengan menekan bulatan opsi jawaban Benar (B) atau Salah (S)!

5. Tidak semua aplikasi yang bermanfaat saat ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman rumit yang hanya dapat dilakukan oleh orang yang kompeten pada bidang pemrograman saja.

- a. Benar
- b. Salah

6. Untuk mengatur code yang digunakan dalam program yang kita buat menggunakan App Inventor, dapat diatur melalui menu designer.

- a. Benar
- b. Salah

7. Untuk menambahkan fitur yang belum ada di App Inventor, kita dapat memanfaatkan extension.

- a. Benar
- b. Salah

PILIHAN GANDA KOMPLEKS

Pilihlah lebih dari 1 jawaban yang menurutmu benar dengan memberi tanda centang (✓) pada kotak yang disediakan!

8. MIT App Inventor merupakan platform untuk memudahkan proses pembuatan aplikasi sederhana tanpa harus mempelajari atau menggunakan bahasa pemrograman yang terlalu banyak. Pada MIT App Inventor terdapat dua halaman utama, yaitu halaman designer dan halaman blocks. Halaman designer terdapat beberapa jendela, seperti: Palette, Viewer, Components, Media, dan Properties. Tools tersebut berfungsi untuk mendesain tampilan aplikasi android sesuai keinginan.

Menu yang terdapat pada kolom Palette MIT App Inventor, yaitu...

Math

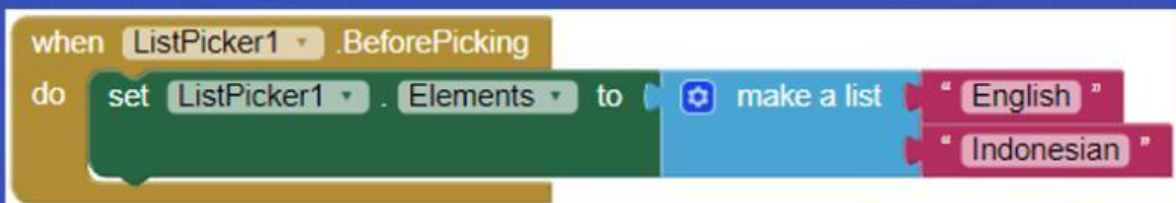
- ☐ Checkbox
- ☐ Label
- ☐ Logic
- ☐ Timepicker
- ☐ Control

SOAL

SOAL URAIAN

Berikan jawaban dari permasalahan yang diberikan dengan solusi yang paling tepat!

9. Seorang siswa diminta untuk mengembangkan aplikasi translator multi language. Untuk itu, dia menggunakan fitur ListPicker yang terdapat pada MIT App Inventor. Pada halaman Blocks, dia menyusun kode program seperti pada gambar di bawah.



Gambar susunan kode yang diprogram oleh siswa tersebut menunjukkan bahwa terdapat dua bahasa yang dapat diterjemahkan, yaitu Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia. Apabila guru meminta minimal terdapat tiga bahasa yang dapat diterjemahkan oleh aplikasi, maka langkah yang harus dilakukan adalah

10. Seorang programmer sedang mengembangkan aplikasi Music Player menggunakan MIT App Inventor. Adapun spesifikasi aplikasi yang akan dikembangkan adalah sebagai berikut:

Input : Pengguna memilih lagu yang akan diputar dengan menekan gambar

Process : Sistem akan memutar lagu

Output : Pengguna dapat mendengarkan lagu melalui speaker

Berdasarkan teks di atas, programmer dapat menambahkan gambar dengan memilih komponen yang berada pada kolom