



ชื่อ-สกุล.....ชั้น ป.6/.....เลขที่.....



การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข Scratch

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมให้ถูกต้องโดยใช้ข้อคำถามลงในช่องว่าง

สถานการณ์ : โดยจะต้องป้อนคะแนนสอบลงในโปรแกรมแล้วแสดงผลทางจอภาพ โปรแกรมจะตรวจสอบคะแนนโดยมีเงื่อนไขว่าถ้าคะแนนสอบ 50 คะแนนขึ้นไป แสดงข้อความ "สอบผ่าน" และถ้าไม่จริงตามเงื่อนไข แสดงข้อความ "สอบไม่ผ่าน" และหากใส่คะแนนมากกว่า 100 ให้แสดงข้อความว่า "คุณกรอกคะแนนผิด"

when clicked

ask and wait

if > then

say คุณกรอกคะแนนผิด for 2 seconds

else

if > then

say for 2 seconds

else

say for 2 seconds

ลากข้อความไปใส่ให้ถูกต้อง

คะแนนสอบ

answer

answer

100

49

สอบไม่ผ่าน

สอบผ่าน

SCRATCH