



ใบงานที่ 1

เรื่อง รู้จักโปรแกรม Scratch

รายวิชา วิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่



คำชี้แจง: ศึกษาส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch แล้วทำกิจกรรมต่อไปนี้



กิจกรรมที่ 1 จับคู่ส่วนประกอบ

① เวที

•

•

☐ ชุดคำสั่งที่ใช้เขียนโปรแกรม

② ตัวละคร

•

•

☐ พื้นที่แสดงการทำงาน

③ ฉากหลัง

•

•

☐ ผู้แสดงหรือสิ่งที่ถูกสั่งงาน

④ บล็อกคำสั่ง

•

•

☐ ภาพพื้นหลังของเวที

กิจกรรมที่ 2 เติมคำ

① Scratch เป็นโปรแกรมสำหรับ

② ภาพที่ใช้เป็นพื้นหลัง เรียกว่า

③ สิ่งที่เราสั่งให้ทำงานใน Scratch เรียกว่า

④ กลุ่มคำสั่งที่นำมาต่อกัน เรียกว่า



กิจกรรมที่ 3 ตอบคำถาม



① Scratch ใช้สร้างผลงานอะไรได้บ้าง?

.....
.....



② นักเรียนอยากสร้างอะไรด้วย Scratch?

.....

