

Nama :

Kelas :

Tanggal :

Let's
Explore
Scratch!

1 Mari Mengenal Scratch

Jawablah pertanyaan berikut dengan memilih jawaban yang tepat atau mengisi titik-titik!

1. Apa itu Scratch?

- ☐ A. Aplikasi untuk membuat dokumen
- ☐ B. Bahasa pemrograman visual yang digunakan untuk membuat animasi, game, dan cerita interaktif
- ☐ C. Aplikasi untuk mengedit foto
- ☐ D. Perangkat keras komputer

2. Scratch dikembangkan oleh

- ☐ A. Google
- ☐ B. MIT (Massachusetts Institute of Technology)
- ☐ C. Microsoft
- ☐ D. Apple

3. Bagian utama pada tampilan Scratch adalah

- ☐ A. Sprite, Stage, dan Palette blok
- ☐ B. Keyboard, Mouse, dan Monitor
- ☐ C. Folder, File, dan Aplikasi
- ☐ D. Toolbar, Jendela, dan Database

Kata Kunci

- Sprite
- Stage
- Blok kode
- Backpack
- Costume
- Sound

Scratch
membuat belajar
coding jadi
menyenangkan!

4 Ayo Mengenal dan Mencoba!

Ikuti langkah berikut untuk menjalankan program sederhana di Scratch.

1. Buka aplikasi Scratch melalui browser atau aplikasi di komputer/laptop.
2. Pilih sprite dan background sesuai tema yang kamu suka.
3. Buat program sederhana untuk membuat sprite bergerak.

Contoh Program

```

ketika diklik
katakan "Halo" selama 2 detik
ulangi 10 kali
  gerak 10 langkah
  tunggu 0.2 detik
jika di pinggir, pantulkan
  
```

Coba Jalankan!

Apa yang terjadi pada sprite?



2 Mengenal Tampilan Scratch

Pasangkan nama bagian dengan gambar yang sesuai!



Stage

Daftar Sprite

Palet Blok

Area Skrip

Menu

Seret ke tempat yang sesuai!

5 Latihan: Mengembangkan Program

Lengkapi blok kode berikut agar sprite dapat bergerak maju mundur secara bergantian!

```

ketika diklik
ulangi 5 kali
  ..... langkah
  tunggu ..... detik
  ubah arah ke .....
jika di pinggir, pantulkan
  
```

Pertanyaan:

1. Apa yang dilakukan sprite pada program di samping?
2. Blok apa saja yang kamu gunakan?

6 Tantangan Kreatif

Kembangkan animasi sesuai kreativitasmu. Pilih salah satu tema berikut!



Kucing berjalan



Ikan berenang



Mobil berjalan



Roket terbang



Kupu-kupu terbang

Tambahkan fitur kreatif jika memungkinkan:

- ☐ Ganti kostum sprite
- ☐ Ubah background
- ☐ Tambahkan suara
- ☐ Gunakan lebih dari satu sprite
- ☐ Buat percakapan antar-sprite
- ☐ Buat animasi mengikuti arah tertentu

7 Refleksi

Setelah menyelesaikan LKPD ini, tuliskan pendapatmu!

Hal baru apa yang kamu pelajari hari ini?

Apa yang paling menyenangkan?

Apa yang masih sulit?

3 Mengenal Blok Perintah

Amati gambar blok perintah di bawah ini. Tuliskan fungsi dari setiap blok!

gerak 10 langkah

Fungsi:

katakan Halo! selama 2 detik

Fungsi:

tunggu 1 detik

Fungsi:

ulangi 10 kali

Fungsi:

jika di pinggir, pantulkan

Fungsi:



Tips: Semakin banyak blok yang kamu gunakan, semakin beragam animasi yang bisa kamu buat!