

ใบงานวิทยาการคำนวณ ประถมศึกษาปีที่ 3

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย
เรื่อง การเขียนโปรแกรมสั่งให้ตัวละครทำงาน (ว 4.2 ป.3/2)

ชื่อ-สกุล : _____ เลขที่ : _____

คำชี้แจง : ถ้าหมีลูกเสือเดินตามบัตรคำสั่งที่กำหนดให้ จะไปหยุดที่ตำแหน่งใด โดยให้นักเรียน
วงกลมตำแหน่งสุดท้ายที่หมีลูกเสือหยุด พร้อมทำสัญลักษณ์เป็นเส้นทาง

บัตรคำสั่ง



ตำแหน่งสุดท้ายที่หมีลูกเสือหยุด คือ

.....
.....

