THE LOST KINGDOM OF ALGEBRA

1

Selamatkan Crystal of Number!

Nama:

No. Absen:

LIVEWORKSHEETS

ORIENTASI CERITA

KRISTAL YANG HILANG

Di Kerajaan Algebra, Crystal of Number yang menjaga keseimbangan kerajaan tiba-tiba menghilang. Tanpa kristal itu, angka-angka menjadi kacau dan gerbang kerajaan terkunci. Seorang putri kerajaan meminta bantuan kepada pangeran pemberani dan cerdas untuk menemukan kristal yang hilang dan mengembalikan kedamaian kerajaan.

LIVEWORKSHEETS

CAPAIAN PEMBELAJARAN

Peserta didik dapat mengenali, memprediksi dan menggeneralisasi pola dalam bentuk susunan benda dan bilangan. Mereka dapat menyatakan suatu situasi ke dalam bentuk aljabar. Mereka dapat menggunakan sifat-sifat operasi (komutatif, asosiatif, dan distributif) untuk menghasilkan bentuk aljabar yang ekuivalen. Peserta didik dapat memahami relasi dan fungsi (domain, kodomain, range) serta menyajikannya dalam bentuk diagram panah, tabel, himpunan pasangan berurutan, dan grafik. Mereka dapat membedakan beberapa fungsi nonlinear dari fungsi linear secara grafik. Mereka dapat menyelesaikan persamaan dan pertidaksamaan linear satu variabel. Mereka dapat menyajikan, menganalisis, dan menyelesaikan masalah dengan menggunakan relasi, fungsi dan persamaan linear. Mereka dapat menyelesaikan sistem persaman linear dua variabel melalui beberapa cara untuk penyelesaian masalah.

LIVEWORKSHEETS

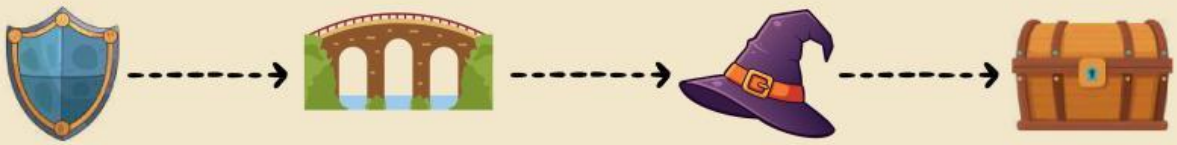
LEARNING MAP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah menyelesaikan petualangan ini, kamu akan mampu:

- Mengidentifikasi bentuk PLSV dan PtLSV.
- Menentukan penyelesaian PLSV dan PtLSV.

PROGRESS MAP



Mission 1 → Mission 2 → Mission 3 → Final Challenge

GAME RULE

★ 5 XP setiap jawaban benar
★ 10 XP menyelesaikan satu aktivitas
★ 20 XP jika setiap misi benar semua

BADGE

Bronze Solver | Silver Solver | Gold Algebra Hero

LIVEWORKSHEETS

LEARNING HUB

Akses materi sebelum memulai misi

Video

Audio

PPT

LIVEWORKSHEETS

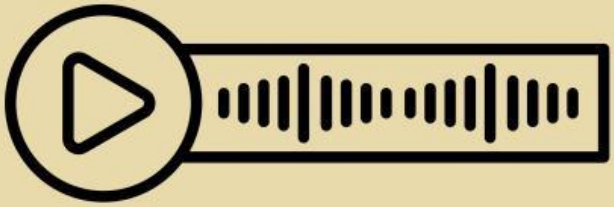
MATERI DIGITAL

Pilih sumber materi yang ingin kamu pelajari

1 PPT

Klik gambar untuk melihat slide selanjutnya

2 Audio



Klik tombol untuk memutar audio

3 Video

Klik gambar untuk menonton video

CATATAN PENTING

Pahami materi dengan baik sebelum memulai misi ya!
Kamu bisa kembali kesini kapan saja jika perlu.

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

UNLOCK THE ANCIENT GATE

STORY

Gerbang menuju kerajaan hanya akan terbuka jika penjaga yakin kamu mengetahui bentuk PLSV.

REWARD

Badge

Gate Opener

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

UNLOCK THE ANCIENT GATE

MATERI SINGKAT

Persamaan Linier Satu Variabel (PLSV) adalah persamaan linier yang hanya memiliki satu variabel dengan pangkat tertinggi satu.

Bentuk umum ax+b=c

Contoh: 2x+3=11

AKTIVITAS 1

LEVEL 1

Drag and Drop (seret dan lepas)

Kelompokkan bentuk berikut:

$3x + 5 = 14$

$4a + b = 6$

$x - 2 = 9$

$2y + 4 < 8$

PLSV	Bukan PLSV

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

UNLOCK THE ANCIENT GATE

LEVEL 2

Isi bagian yang kosong!

PLSV memiliki ..... variabel,
dengan pangkat .....
Bentuk umum PLSV adalah .....

LEVEL 3

Temukan 5 kata!

A	L	K	O	N	S	T	A	N	T	A
V	I	C	S	U	K	U	K	K	G	S
X	N	K	O	I	S	K	J	D	K	A
Y	I	H	K	E	S	O	B	N	H	T
C	E	V	A	R	I	A	B	E	L	U
W	R	A	F	B	X	Y	U	O	K	H

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS

MISSION 2

CROSS THE ALGEBRA BRIDGE

STORY

Selesaikan aktivitas di misi ini mengenai PLSV untuk bisa menyeberangi jembatan Algebra

REWARD

Badge

Bridge Master

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

CROSS THE ALGEBRA BRIDGE

MATERI SINGKAT

Langkah menyelesaikan PLSV:

1. Pindahkan suku yang memuat variabel ke 1 ruas
2. Pindahkan konstanta ke ruas lainnya
3. Sederhanakan kedua ruas
4. Pastikan variabel berdiri sendiri

CONTOH

$$2x + 5 = 15$$
$$2x = 15 - 5$$
$$2x = 10$$
$$x = 5$$

AKTIVITAS 2

LEVEL 1

Dengarkan suara berikut (klik gambar) dan temukan jawabannya (isi bagian kosong)!

Tulis kembali soal dipaling atas

.....=.....

..... x =.....

..... x =.....

x =.....

LIVEWORKSHEETS

MISSION 1

CROSS THE ALGEBRA BRIDGE

LEVEL 2

Pilih satu jawaban benar!

Jika $2x + 1 = 3x + 7$

maka nilai x adalah ...

-6	6	-12	12

LEVEL 3

Selesaikan soal berikut untuk mendapatkan angka!

$2x + 3 = 11$	$x - 5 = 4$	$5x = 35$
$x =$	$x =$	$x =$ .....

Masukkan kode

Tentukan x dan masukkan kode (klik kotak)

LIVEWORKSHEETS

SELAMAT!

MISI 2 BERHASIL DISELESAIKAN

Kamu berhasil menyeberangi Jembatan Aljabar!

LIVEWORKSHEETS

THE END

HEBAT!

Kamu telah berhasil menempuh setengah perjalanan mendapatkan kristal.

Sampai bertemu dipertemuan selanjutnya dan selesaikan misimu!

LIVEWORKSHEETS