

กิจกรรมนวัตกรรมน้อย

กิจกรรมที่ 1 นักสืบปัญหา

รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2



ชื่อกลุ่ม

ชื่อ-นามสกุล เลขที่ ระดับชั้น



จุดประสงค์การเรียนรู้

นักเรียนสามารถระบุและวิเคราะห์ปัญหาโดยใช้หลักการ 5W1H เพื่อทำความเข้าใจปัญหาได้อย่างเป็นระบบ



คำชี้แจง

1. เลือกปัญหาใกล้ตัวที่พบในโรงเรียน บ้าน หรือชุมชน จำนวน 1 เรื่อง
2. วิเคราะห์ปัญหาโดยใช้หลักการ 5W1H
3. บันทึกข้อมูลลงในตารางให้สมบูรณ์



ความรู้เบื้องต้น

หลักการ 5W1H เป็นเครื่องมือที่ช่วยวิเคราะห์และทำความเข้าใจปัญหาโดยตั้งคำถามดังนี้

What

เกิดปัญหาอะไร

ระบุปัญหาที่ต้องการแก้ไข



Who

ใครได้รับผลกระทบ

บุคคลหรือกลุ่มคนที่เกี่ยวข้อง



Where

ปัญหาเกิดที่ไหน

สถานที่ที่เกิดปัญหา



When

ปัญหาเกิดเมื่อใด

ช่วงเวลาที่เกิดปัญหา



Why

ทำไมจึงเกิดปัญหา

สาเหตุของปัญหา



How

ปัญหาส่งผลอย่างไร

ผลกระทบที่เกิดขึ้น



ตอนที่ 1 ระบุปัญหา



ปัญหาที่เลือกศึกษา

.....

.....

.....

ตอนที่ 2 วิเคราะห์ปัญหาด้วยหลักการ 5W1H

คำถาม	คำตอบ
What : ปัญหาที่เกิดขึ้นคืออะไร 	
Who : ใครได้รับผลกระทบจากปัญหานี้ 	
Where : ปัญหาเกิดขึ้นที่ไหน 	
When : ปัญหาเกิดขึ้นเมื่อใด 	
Why : สาเหตุของปัญหาคืออะไร 	
How : ปัญหาส่งผลกระทบต่ออย่างไร 	

ตอนที่ 3 สรุปผลการวิเคราะห์



จากการวิเคราะห์ด้วยหลักการ 5W1H พบว่า

.....

.....

.....

.....



ตอนที่ 4 อธิบายแนวทางการแก้ปัญหา



จากสถานการณ์ปัญหาข้างต้น ให้นักเรียนอธิบายแนวทางในการออกแบบวิธีการแก้ปัญหา โดยระบุ

1. ขั้นตอนการออกแบบ/วิธีแก้ปัญหาที่จะใช้

2. เหตุผลที่เลือกใช้แนวทางนี้เป็นแต่ละขั้นตอน

.....

.....

.....

สำหรับ
ครูผู้สอน

คะแนนที่ได้
(20 คะแนน)

ระดับคุณภาพ

ข้อเสนอแนะ

ลงชื่อครูผู้สอน

(.....)

วันที่

LIVEWORKSHEETS

