# 🌟 PROMPT TẠO TRÒ CHƠI LIVEWORKSHEETS

# 🌉 CHIẾC CẦU VỀ 10 – THỬ THÁCH TÁCH SỐ

Hãy thiết kế một **trò chơi bài tập tương tác trên Liveworksheets** dành cho học sinh **lớp 2**, dùng để củng cố bài **Cộng một số qua 10**.

## I. Ý TƯỞNG CỐT LÕI

Tên trò chơi:

# 🌉 CHIẾC CẦU VỀ 10

Thông điệp:

> **Muốn qua cầu, hãy tách số hạng thứ hai để số hạng thứ nhất tạo thành 10!**

Học sinh không chỉ tìm kết quả phép cộng.

**Nhiệm vụ duy nhất của học sinh trong trò chơi là:**

> Nhìn phép tính → xác định số cần thêm vào số hạng thứ nhất để được 10 → tách số hạng thứ hai thành số đó và phần còn lại.

Ví dụ:

**7 + 5**

Học sinh phải tìm:

**7 + 3 = 10**

nên:

**5 = 3 + 2**

Vì vậy cách tách đúng là:

# 7 + 3 + 2

---



LIVEWORKSHEETS

# II. YÊU CẦU GIAO DIỆN

Thiết kế trò chơi theo tỉ lệ:

### 16:9 – 1920 × 1080

Tối ưu để **chiếu toàn màn hình trên TV trong lớp học**.

Yêu cầu:

- Không có thanh cuộn.
- Không thiết kế theo giao diện điện thoại.
- Các phép tính phải cực lớn, rõ ràng.
- Nút trả lời lớn, dễ bấm.
- Màu sắc tươi sáng, vui nhộn.
- Phong cách hoạt hình 2D đáng yêu, phù hợp học sinh lớp 2.
- Bố cục thoáng, không quá nhiều chữ.
- Các thành phần quan trọng phải nằm ở vùng trung tâm màn hình.
- Không để nội dung quan trọng sát mép màn hình.

---

# III. BỐ CỤC CHÍNH

Ở giữa màn hình là:

## 🌉 CHIẾC CẦU SỐ 10

Bên trái:

🏡 **BỜ XUẤT PHÁT**

Bên phải:

🏆 **BỜ ĐÍCH**

Ở giữa cầu đặt số:

## 🔟

Trên cầu có thể thể hiện:

**Số thứ nhất → 10 → phần còn lại**



LIVEWORKSHEETS

Ví dụ với:

**7 + 5**

Hiển thị trực quan:

**7 → 🔟 → 2**

và số **5** được tách thành:

**3 + 2**

Nhân vật học sinh sẽ **cõng số hạng thứ hai qua cầu**.

---

# IV. MÀN HÌNH MỞ ĐẦU

Hiển thị lớn:

# 🌟 THỬ THÁCH

# "CHIẾC CẦU VỀ 10" 🌟

Lời dẫn:

> "Muốn sang được bờ bên kia, em phải giúp phép tính vượt qua chiếc cầu số 10.
>
> Hãy tách số hạng thứ hai để số hạng thứ nhất vừa đủ tạo thành 10!"

Ví dụ minh họa:

**7 + 5**

**5 = 3 + 2**

**→ 7 + 3 + 2**

Nút:

**▶️ BẮT ĐẦU**

---



LIVEWORKSHEETS

# V. LUẬT CHƠI

Hiển thị thật ngắn gọn:

### 🌉 LUẬT QUA CẦU

**Bước 1:** Nhìn phép tính.

**Bước 2:** Tìm xem số thứ nhất cần thêm bao nhiêu để được 10.

**Bước 3:** Tách số thứ hai thành số vừa tìm được và phần còn lại.

**Bước 4:** Chọn cách tách đúng.

Ví dụ:

**7 + 5**

→ 7 cần **3** để được 10.

→ 5 tách thành **3 + 2**.

→ Chọn:

## 7 + 3 + 2

---

# VI. 10 THỬ THÁCH

Tất cả 10 câu đều phải có **cùng một cấu trúc**.

Không hỏi kết quả phép cộng.

Không hỏi "= bao nhiêu?".

Chỉ hỏi:

> **"Số hạng thứ hai sẽ tách thành gì để số hạng thứ nhất tạo thành 10?"**

---



LIVEWORKSHEETS

## 🌱 CÂU 1 – KHỞI ĐỘNG

**7 + 5**

**5 sẽ tách thành:**

A. **3 + 2**

B. **4 + 1**

C. **2 + 3**

Đáp án ưu tiên:

# 7 + 3 + 2

Lưu ý: chỉ chấp nhận cách trình bày trong đó **3 được đưa vào trước để tạo 10**.

Khi đúng:

**7 + 3 = 10**

→ **10 + 2**

🎉 **ĐÃ QUA CẦU!**

---

## 🌱 CÂU 2

**8 + 5**

**5 sẽ tách thành:**

A. **2 + 3**

B. **3 + 2**

C. **1 + 4**

Đáp án:



LIVEWORKSHEETS

# 8 + 2 + 3

Hiển thị:

**8 + 2 = 10**

→ **10 + 3**

🎉 **QUA CẦU!**

---

## 🌱 CÂU 3

**9 + 4**

**4 sẽ tách thành:**

A. **1 + 3**

B. **2 + 2**

C. **3 + 1**

Đáp án:

# 9 + 1 + 3

Hiển thị:

**9 + 1 = 10**

→ **10 + 3**

---

## 🌿 CÂU 4

**6 + 7**

**7 sẽ tách thành:**

A. **4 + 3**

B. **3 + 4**



LIVEWORKSHEETS

C. **5 + 2**

Đáp án:

# 6 + 4 + 3

Hiển thị:

**6 + 4 = 10**

→ **10 + 3**

---

## 🌿 CÂU 5

**8 + 7**

**7 sẽ tách thành:**

A. **2 + 5**

B. **3 + 4**

C. **1 + 6**

Đáp án:

# 8 + 2 + 5

Hiển thị:

**8 + 2 = 10**

→ **10 + 5**

---

## 🌿 CÂU 6

**7 + 6**

**6 sẽ tách thành:**

A. **3 + 3**



LIVEWORKSHEETS

B. **2 + 4**

C. **4 + 2**

Đáp án:

# 7 + 3 + 3

Hiển thị:

**7 + 3 = 10**

→ **10 + 3**

---

## 🔥 CÂU 7

**9 + 8**

**8 sẽ tách thành:**

A. **1 + 7**

B. **2 + 6**

C. **3 + 5**

Đáp án:

# 9 + 1 + 7

Hiển thị:

**9 + 1 = 10**

→ **10 + 7**

---

## 🔥 CÂU 8

**8 + 9**

**9 sẽ tách thành:**



LIVEWORKSHEETS

A. **2 + 7**

B. **3 + 6**

C. **1 + 8**

Đáp án:

# 8 + 2 + 7

Hiển thị:

**8 + 2 = 10**

→ **10 + 7**

---

## 🔥 CÂU 9

**6 + 8**

**8 sẽ tách thành:**

A. **4 + 4**

B. **3 + 5**

C. **5 + 3**

Đáp án:

# 6 + 4 + 4

Hiển thị:

**6 + 4 = 10**

→ **10 + 4**

---



LIVEWORKSHEETS

# 🏆 CÂU 10 – CẦU VÀNG

Tạo câu cuối đặc biệt.

Cây cầu chuyển sang hình ảnh:

# 🌉✨ CẦU VÀNG VỀ 10 ✨🌉

**9 + 7**

**7 sẽ tách thành:**

A. **1 + 6**

B. **2 + 5**

C. **3 + 4**

Đáp án:

# 9 + 1 + 6

Hiển thị:

**9 + 1 = 10**

→ **10 + 6**

Nhân vật cõng phép tính bước qua toàn bộ cây cầu.

Pháo hoa xuất hiện.

Âm thanh chiến thắng.

Hiển thị:

# 🎉 CHINH PHỤC CẦU VỀ 10! 🎉

---



LIVEWORKSHEETS

# VII. CÁCH THIẾT KẾ MỖI CÂU

Mỗi câu phải có bố cục thống nhất:

### ① PHÉP TÍNH

Hiển thị cực lớn:

# 7 + 5

### ② CÂU HỎI

> **Số 5 sẽ tách thành gì để 7 tạo thành 10?**

### ③ 3 PHƯƠNG ÁN

Ví dụ:

🟦 **7 + 3 + 2**

🟨 **7 + 4 + 1**

🟩 **7 + 2 + 3**

### ④ HỌC SINH CHỌN

Nếu đúng:

🌟 **CHÍNH XÁC!**

### ⑤ HIỂN THỊ CÁCH QUA CẦU

**7 + 3 = 10**

**5 = 3 + 2**

**7 + 5 = 7 + 3 + 2**

Sau đó nhân vật cõng phép tính đi qua cầu.

---



LIVEWORKSHEETS

# VIII. QUY TẮC ĐÁP ÁN RẤT QUAN TRỌNG

AI phải hiểu rõ:

Không phải cứ tách số hạng thứ hai thành hai số bất kỳ là đúng.

Ví dụ:

**7 + 5**

Không chấp nhận:

**7 + 2 + 3**

dù 2 + 3 vẫn bằng 5.

Cách cần chọn là:

# 7 + 3 + 2

vì **3 phải được đưa vào trước để 7 tạo thành 10**.

Tương tự:

**8 + 7**

Phải chọn:

# 8 + 2 + 5

vì:

**8 + 2 = 10**

Không chọn **8 + 3 + 4**.

---

# IX. PHẢN HỒI

### Khi đúng:

Hiển thị:



LIVEWORKSHEETS

# 🌟 CHÍNH XÁC!

> "Em đã tìm đúng số cần thêm để tạo thành 10!"

Sau đó cho nhân vật vượt cầu.

**Khi sai:**

Hiển thị nhẹ nhàng:

# 💭 HÃY SUY NGHĨ LẠI!

Gợi ý:

> "Số thứ nhất cần thêm bao nhiêu để được 10?"

Ví dụ:

**7 cần thêm mấy để được 10?**

→ **3**

Sau đó cho học sinh thử lại.

---

# X. HỆ THỐNG ĐIỂM

Mỗi câu đúng:

⭐ **+10 điểm**

10 câu tối đa:

# ⭐ 100 ĐIỂM

Hiển thị góc trên:

🟫 **CÂU: 3/10**

⭐ **ĐIỂM: 30**

Có thanh tiến trình:



LIVEWORKSHEETS

●●●○○○○○○○

---

# XI. HIỆU ỨNG VƯỢT CẦU

Sau khi học sinh chọn đúng:

1. Đáp án đúng phát sáng.
2. Nhân vật xuất hiện ở bờ bên trái.
3. Nhân vật cõng phép tính.
4. Nhân vật di chuyển đến cây cầu.
5. Dừng tại số **10**.
6. Hiển thị:

**7 + 3 = 10**

1. Nhân vật tiếp tục đi sang bờ bên kia.
2. Hiển thị:

**10 + 2**

1. Xuất hiện ⭐.
2. Cộng điểm.

Nếu Liveworksheets không hỗ trợ hoạt ảnh di chuyển thực tế, hãy tạo **3 trạng thái hình ảnh liên tiếp** để mô phỏng quá trình:

**BỜ TRÁI → GIỮA CẦU SỐ 10 → BỜ PHẢI**

---

# XII. MÀN HÌNH KẾT THÚC

Sau câu 10:

🌉✨🌉✨🌉✨🌉

# 🏆 CHÚC MỪNG! 🏆

# EM ĐÃ CHINH PHỤC

# "CHIẾC CẦU VỀ 10"

Hiển thị:



LIVEWORKSHEETS

⭐ **100 ĐIỂM**

🌟 **10/10 CÂU ĐÚNG**

Thông điệp cuối:

> **"Muốn cộng qua 10, hãy nhớ: TÁCH SỐ – TẠO 10 – CỘNG PHẦN CÒN LẠI!"**

Nút:

🔄 **CHƠI LẠI**

---

# XIII. YÊU CẦU CUỐI CÙNG

Đây phải là một **trò chơi củng cố Toán lớp 2**, không phải một phiếu bài tập thông thường.

Trọng tâm duy nhất:

# TÁCH SỐ HẠNG THỨ HAI ĐỂ TẠO 10

Luôn giúp học sinh hình thành quy trình:

**SỐ THỨ NHẤT**

↓

**CẦN THÊM BAO NHIÊU ĐỂ ĐƯỢC 10?**

↓

**TÁCH SỐ THỨ HAI**

↓

**TẠO 10**

↓

**CỘNG PHẦN CÒN LẠI**

↓



LIVEWORKSHEETS