📝 ใบงานประเมินผลความเข้าใจ (ส่วนที่ 1)

คำชี้แจง: *ให้นักเรียนอ่านคำถามและเขียนคำตอบลงในสมุด*

ข้อ 1: วงกลมในโปรแกรม SketchUp ประกอบขึ้นจากอะไร? และหากต้องการให้วงกลมมีความเรียบเนียนมากขึ้น ต้องตั้งค่าอย่างไร (อธิบายมา 1 วิธี)?

ข้อ 2: เครื่องมือ Circle (วงกลม) และ Polygon (รูปหลายเหลี่ยม) มีความแตกต่างกันอย่างไรอย่างชัดเจน เมื่อเราใช้คำสั่งดึงขึ้นรูปเป็น 3 มิติ (Push/Pull)?

ข้อ 3: การล็อคแกน (Axis Locking) ในการวาดเส้นด้วยปุ่มลูกศร (Arrow keys) บนคีย์บอร์ด ปุ่มลูกศร "ขึ้น" "ซ้าย" และ "ขวา" ใช้ล็อคแกนสีอะไรบ้างตามลำดับ?

LIVEWORKSHEETS

📝 ใบงานประเมินผลความเข้าใจ (ส่วนที่ 2)

ข้อ 4: หากต้องการใช้คำสั่งคลิกขวาเพื่อหาจุดกึ่งกลาง (Find Center) ของรูปทรง รูปร่างเส้นขอบนั้นต้องมี "เงื่อนไข" อย่างไรบ้าง คำสั่งนี้จึงจะปรากฏขึ้นมาให้ใช้งาน?

ข้อ 5: ในงาน 3D Printing หากนักเรียนต้องการสร้างโมเดลเฟืองวงกลมขนาดเล็กมากๆ ให้มีความเนียนละเอียด (เช่น ใช้ Segment 500 ด้าน) แต่โปรแกรมแจ้งเตือนข้อผิดพลาดและไม่อนุญาตให้สร้าง นักเรียนจะมีเทคนิค (Trick) ในการหลอกโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหานี้อย่างไร อธิบายเป็นขั้นตอน?



LIVEWORKSHEETS