CODEJR

ข้อสอบ วิชาเทคโนโลยี ป.2

เรื่อง การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย (CodeJR)

1 โปรแกรมคืออะไร

- A ภาพวาดสวยงาม
- B ชุดคำสั่งที่ใช้ควบคุมการทำงานของคอมพิวเตอร์
- C เกมที่เล่นสนุก
- D เพลงที่เปิดในคอมพิวเตอร์

2 ในโปรแกรม CodeJR ตัวละคร “Panda” สามารถเคลื่อนไหวได้โดยใช้คำสั่งใด

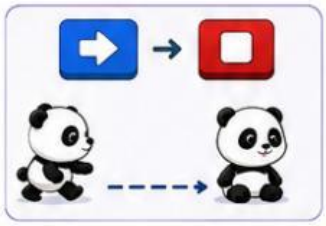
- A jump
- B move forward
- C stop
- D turn left

3 คำสั่ง turn right มีหน้าที่อย่างไร

- A ให้ตัวละครหันไปทางซ้าย
- B ให้ตัวละครหันไปทางขวา
- C ให้ตัวละครเดินไปข้างหน้า
- D ให้ตัวละครหยุด

4 ถ้าต้องการให้แพนด้าเดินไปข้างหน้า แล้วหยุด ควรใช้คำสั่งใด

- A move forward → stop
- B stop → move forward
- C turn left → stop
- D jump → stop



5 คำสั่ง turn left และ turn right แตกต่างกันอย่างไร

- A turn left หันซ้าย turn right หันขวา
- B turn left เดินหน้า turn right ถอยหลัง
- C turn left กระโดด turn right หยุด
- D เหมือนกันทุกอย่าง

6 คำสั่ง move up และ move down ใช้เพื่ออะไร

- A ให้ตัวละครเคลื่อนขึ้นหรือลงในแนวตั้ง
- B ให้ตัวละครหมุนตัว
- C ให้ตัวละครพูด
- D ให้ตัวละครเปลี่ยนสี

7 ภาพนี้แสดงการทำงานของโปรแกรมใด

- A move forward 2 steps → turn left
- B move forward 2 steps → turn right
- C move forward 3 steps → turn right
- D move forward 1 step → turn right

8 การเขียนโปรแกรมช่วยให้นักเรียนได้เรียนรู้อะไร

- A การคิดอย่างเป็นระบบและแก้ปัญหา
- B การวาดภาพสวยงาม
- C การร้องเพลง
- D การเล่นกีฬา

9 คำสั่ง stop มีหน้าที่อย่างไร

- A ให้ตัวละครหยุดการเคลื่อนไหว
- B ให้ตัวละครเดินไปข้างหน้า
- C ให้ตัวละครหันซ้าย
- D ให้ตัวละครกระโดด

10 หากต้องการให้แพนด้าเดินขึ้น 1 ช่อง แล้วเดินลง 1 ช่อง ควรใช้ลำดับคำสั่งใด

- A move up → move down
- B move forward → move up
- C move up → move up
- D turn left → turn right

ชื่อ-นามสกุล ..... เลขที่ ..... ชั้น .....

LIVEWORKSHEETS