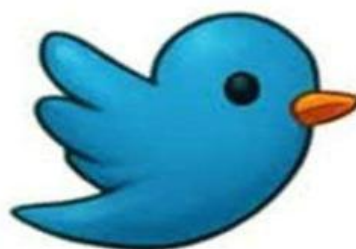


VIVO O NO VIVO

Encierra en un círculo los seres vivos y marca con una X
los no vivos



Mundo animal

Arrastra cada animal al hábitat correspondiente



