

ชื่อ .....

ชั้น .....

เลขที่ .....

## ใบงานที่ 5 เรื่อง การเขียนผังงานแบบทำซ้ำ



**คำชี้แจง :** พิจารณาสถานการณ์ที่กำหนดให้อย่างละเอียด และ  
ออกแบบโปรแกรมการทำงานด้วยการเขียนแผนผังงานแบบทำซ้ำ  
เพื่ออธิบายลักษณะการทำงานของโปรแกรม

(จ 4.2 ป.5/2)

**สถานการณ์ :** อันดาต้องการสร้างเกมทายตัวเลข โดยให้ระบบสุ่มตัวเลข 2  
ตำแหน่งแล้วให้ผู้เล่นกรอกตัวเลขให้ถูกต้อง โดยมีเงื่อนไขดังต่อไปนี้

1. ถ้าผู้เล่นกรอกตัวเลขไม่ครบ 2 ตำแหน่งให้แสดงคำว่า “กรอก ตัวเลขให้  
ครบ 2 ตำแหน่งนะ”
2. ถ้าทายถูกให้แสดงคำว่า “เย!! ทายถูกแล้วจ้า”
3. ถ้าตัวเลขที่ผู้เล่นกรอกมีค่ามากกว่าให้แสดงคำว่า “มากไปจ้ะ”
4. ถ้าตัวเลขที่ผู้เล่นกรอกมีค่าน้อยกว่าให้แสดงคำว่า “น้อยไปจ้ะ”

