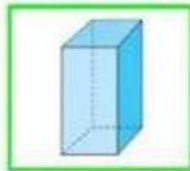
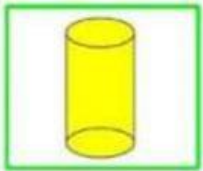


Selecciona el nombre correcto para cada cuerpo.

Escribe Falso (F) o verdadero (v) según corresponda.



El cilindro tiene dos bases y el cono una

☐

El cilindro tiene un vértice

☐

El cilindro tiene dos bases que son círculos

☐

El cono tiene una base que es un polígono

☐

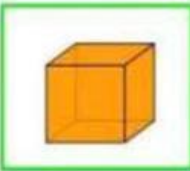
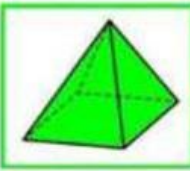
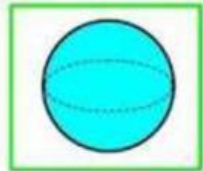
El cono tiene un vértice

☐

La esfera no tiene superficies planas

☐








CUBO

ESFERA

PRISMA

CONO

PIRÁMIDE

CILINDRO



Une el objeto con el cuerpo geométrico que corresponde



Marca con una palomita el cuerpo geométrico que tenga el nombre equivocado.

☐

☐

☐

☐

☐


Cono

Prisma

Ovalo

Pirámide

Circulo