กิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.1
เครื่องมือในการออกแบบ
โปรแกรม Google Sketchup

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

<u>คำสั่ง</u> ให้นักเรียนบอกเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างโมเดลชนิดต่างๆ ว่ามีชนิดใดบ้าง ทำหน้าที่อะไร

แบบโมเดล	เครื่องมือที่ใช้
	1. Ractangle - วาดรูปสี่เหลี่ยม 2. Arc - วาดเส้นโค้ง 3. Push /Pull - ดึง ,เจาะ 4. Line - วาดเส้นตรง 5. Ereser – ลบเส้นส่วนเกิน 6. Paint Bucket - เทสี,ลงสี ตัวอย่าง
	....
	....
	. ...

LIVEWORKSHEETS