



Prueba Tipo Saber / ICFES - Tecnología e Informática (Grado 6° - Segundo Trimestre)

A continuación, encontrará una serie de preguntas tipo ICFES de múltiple respuesta y única respuesta. Selecciona o marca la respuesta correcta

Pregunta 1: Mecanet (Registro y Sesión de Usuario) Contexto: Para iniciar las prácticas de mecanografía en la sala de sistemas de la IED Ubalá, el docente Yamid Solano solicita a los estudiantes registrar un nuevo usuario en la aplicación Mecanet para poder guardar de forma ordenada sus calificaciones y el avance de sus lecciones. **Pregunta:** De acuerdo con la guía de Mecanet, ¿cuál es el formato correcto exigido para registrarse por primera vez en la plataforma?

- A) Nombre: apellidonombre / Clave: Grado_Apellido_Nombre
- B) Nombre: Grado_Apellido_Nombre / Clave: apellidonombre
- C) Nombre: 601_Solano_Yamid / Clave: 1234
- D) Nombre: Estudiante_6 / Clave: IEDUbalá

Pregunta 2: Mecanet (Postura y Posición de los Dedos) Contexto: Al abrir Mecanet por primera vez, el programa muestra un teclado con indicaciones y dos manos guías para que el estudiante aprenda a escribir sin necesidad de mirar el teclado físico. **Pregunta:** Para aplicar correctamente el "posicionamiento fundamental" antes de iniciar cualquier lección, ¿sobre qué par de "teclas guía" de referencia deben descansar los dedos índices de la mano izquierda y derecha, respectivamente?

- A) Sobre las teclas **A** y **Ñ**
- B) Sobre las teclas **S** y **L**
- C) Sobre las teclas **F** y **J**
- D) Sobre las teclas **D** y **K**



Pregunta 3: Recomendaciones para el Aprendizaje de Mecanografía Contexto: Un estudiante de sexto grado se siente frustrado porque al intentar escribir muy rápido en las lecciones de Mecanet comete muchos errores y su calificación disminuye. Recuerda entonces los consejos prácticos estudiados en la guía de mecanografía. **Pregunta:** Teniendo en cuenta las 8 recomendaciones de la guía, ¿cuál es el método más efectivo para dominar la escritura al ordenador?

- A) Escribir lo más rápido posible desde el inicio, sin importar la cantidad de errores cometidos.
- B) Decir las letras en voz alta al teclear, mantener el ritmo y priorizar la precisión antes que la velocidad.
- C) Practicar únicamente una vez al mes durante varias horas seguidas para no aburrirse.
- D) Mirar fijamente el teclado en todo momento para asegurarse de no presionar el dedo equivocado.

Pregunta 4: Componentes de un Circuito Eléctrico Básico Contexto: Para un proyecto de ciencia y tecnología en el colegio, los estudiantes deben diseñar un circuito eléctrico básico utilizando recursos caseros que permita encender una pequeña bombilla o LED. **Pregunta:** Para que la corriente eléctrica fluya de manera continua, ¿cuáles son los componentes fundamentales mínimos que deben conectar en el circuito?

- A) Una pila de 9V (fuente), cables de cobre (conductores), un interruptor (elemento de control) y un bombillo/LED (receptor).
- B) Una base de madera, tornillos delgados, alicates de punta y barras de silicona.
- C) Un panel solar, un motor de 12V, cinta aislante y un abaco de madera.
- D) Un enchufe doméstico de pared, un imán, alambre de ferróníquel y un pulsador.



Pregunta 5: Tipos de Circuitos (Circuito en Serie) Contexto: El profesor Yamid Solano presenta en el aula un circuito eléctrico con varias lámparas conectadas. Los estudiantes notan que, al desconectar o quemarse una de las bombillas, inmediatamente todas las demás bombillas del circuito se apagan. **Pregunta:** De acuerdo con la forma en que fluye la corriente y la distribución de los componentes en las maquetas estudiadas, ¿a qué tipo de configuración corresponde este circuito?

- A) Circuito en paralelo
- B) Circuito mixto
- C) Circuito en serie
- D) Circuito abierto

Pregunta 6: Transformación de la Energía en los Circuitos Contexto: En la práctica escolar de circuitos básicos, los estudiantes conectan un pequeño motor eléctrico a una pila de 9V para impulsar un prototipo de carro de juguete hecho con cartón. **Pregunta:** ¿Cuál es la secuencia correcta de transformación de energía que se produce en este sistema tecnológico para hacer mover el juguete?

- A) Energía solar Energía térmica Energía potencial
- B) Energía química (pila) Energía eléctrica (cables) Energía cinética o mecánica (motor)
- C) Energía estática Energía hidroeléctrica Energía nuclear
- D) Energía luminosa Energía magnética Energía química



Pregunta 7: Conceptos de Hardware y Software Contexto: En la Guía 14 de Tecnología e Informática, se explica que un computador es una máquina automática que procesa información a partir de un conjunto de instrucciones, y que se compone de dos partes esenciales: el Hardware y el Software. **Pregunta:** ¿Cuál es la diferencia fundamental entre el Hardware y el Software de un computador?

- A) El Hardware es la parte intangible o lógica (programas), y el Software es la parte física o tangible.
- B) El Hardware son únicamente los cables de energía, y el Software son los juegos instalados.
- C) El Hardware representa la parte física y tangible de la máquina, mientras que el Software constituye la parte lógica e intangible (sistemas operativos, programas y aplicaciones).
- D) El Hardware funciona exclusivamente con corriente doméstica de pared, y el Software con pilas de 9V.

Pregunta 8: Clasificación de Periféricos (Dispositivos de Entrada) Contexto: Al analizar las partes físicas externas conectadas a la CPU o gabinete, los estudiantes deben clasificar los periféricos de acuerdo con su función de intercambio de información con el ordenador. **Pregunta:** ¿Cuál de los siguientes grupos contiene únicamente **dispositivos de Entrada** (aquellos que permiten introducir datos o información al computador)?

- A) El teclado, el ratón (mouse), el escáner y el micrófono.
- B) El monitor, la impresora, los parlantes y los auriculares.
- C) La memoria USB, la pantalla táctil y el disco duro.
- D) Microsoft Word, Paint, Windows y Mecanet.



Pregunta 9: Componentes Internos (La Tarjeta Madre) Contexto: En la práctica de hardware, los estudiantes estudian los componentes que se encuentran dentro de la unidad central o gabinete del computador, los cuales realizan transferencias rápidas de datos. **Pregunta:** ¿Cómo se denomina a la tarjeta de circuitos más importante del computador, encargada de interconectar y comunicar directamente el procesador, la memoria RAM, el disco duro y los demás periféricos?

- A) Fuente de potencia o de poder
- B) La CPU en la Tarjeta Madre, Placa Base o Main Board
- C) Unidad lectora de CD-ROM/DVD
- D) Tarjeta de video o aceleradora gráfica

Pregunta 10: El Sistema Operativo y sus funciones Contexto: Al encender cualquier computador o tableta en la escuela, se ejecuta de manera automática un software principal que carga la interfaz gráfica, organiza los archivos y permite al usuario abrir herramientas como Paint o Word. **Pregunta:** ¿A qué categoría de software corresponde este programa y cuál es el ejemplo más representativo que se utiliza en los computadores del colegio?

- A) Es un programa de aplicación; el ejemplo es Microsoft Word.
- B) Es un software de programación; el ejemplo es el lenguaje HTML.
- C) Es un Sistema Operativo; el ejemplo es Windows.
- D) Es una herramienta de utilería; el ejemplo es Mekanet.