



CREA TU HISTORIA DE OTOÑO

PASO 1. ¿CUÁNDO COMIENZA TU HISTORIA?

Busca tu mes de nacimiento y descubre qué estaba pasando cuando comenzó la aventura.

Mes	Situación
 Enero	hacía muchísimo viento
 Febrero	llovía sin parar
 Marzo	las hojas cubrían todo el suelo
 Abril	aparecía una criatura misteriosa
 Mayo	había una niebla muy extraña
 Junio	alguien encontraba un objeto secreto
 Julio	las luces de la ciudad se apagaban
 Agosto	un animal parecía estar siguiendo a alguien
 Septiembre	comenzaba una tormenta
 Octubre	la luna brillaba muchísimo
 Noviembre	alguien descubría un mensaje escondido
 Diciembre	algo desaparecía misteriosamente



CREA TU HISTORIA DE OTOÑO

PASO 2. ¿QUIÉNES SON LOS PROTAGONISTAS?

Busca la primera letra de tu nombre para descubrir quién será uno de los personajes.

PERSONAJE 1

- A-B: 🕵️ Un detective que siempre llevaba una libreta
- C-D: 🧪 Una joven inventora que construía cosas extrañas
- E-F: 🦊 Un niño que entendía a los animales
- G-H: 🎨 Una artista que podía dar vida a sus dibujos
- I-J: 🗺️ Un explorador que nunca se perdía
- K-L: 📖 Una persona que encontraba pistas en los libros
- M-N: 🐦 Alguien que recibía mensajes de un pájaro misterioso
- O-P: 🔍 Una persona que investigaba lugares abandonados
- Q-R: 🎭 Un personaje que siempre estaba disfrazado
- S-T: 🧪 Un joven científico que experimentaba con objetos extraños
- U-V: 🎸 Un músico que descubría sonidos misteriosos
- W-X: 🥾 Un aventurero que amaba explorar el bosque
- Y-Z: 🔑 Alguien que encontraba una llave misteriosa

📌 Mi primer personaje: _____

PERSONAJE 2 (Usa la última letra de tu nombre)

- A-B: 🐿️ Una ardilla que escondía algo importante
- C-D: 🐱 Un gato que aparecía en los momentos más inesperados
- E-F: 👻 Un fantasma que no quería asustar a nadie
- G-H: 🦉 Un búho que conocía todos los secretos del bosque
- I-J: 🌸 Una criatura que protegía las hojas de otoño
- K-L: 🦌 Un ciervo que parecía conocer el camino
- M-N: 🐺 Un animal misterioso que seguía al protagonista
- O-P: 🤖 Un pequeño robot perdido
- Q-R: 🧸 Un muñeco que podía hablar
- S-T: 🐍 Una serpiente que protegía un objeto misterioso
- U-V: 🦉 Un mapache ladrón
- W-X: 🧛 Un personaje misterioso que vivía cerca del bosque
- Y-Z: 🐦 Un pájaro que llevaba una pista

📌 Mi segundo personaje: _____



CREA TU HISTORIA DE OTOÑO

PASO 3. ¿DÓNDE ESTÁN?

Selecciona un lugar para el escenario de tu historia:

-  Un bosque lleno de hojas
-  Una casa abandonada
-  Una granja de calabazas
-  Un parque durante una tarde de otoño
-  Una escuela después de clases
-  Un pueblo cubierto de niebla
-  Un sendero escondido
-  Un campamento en el bosque
-  Un puente antiguo
-  Un huerto de manzanas

 Lugar: _____

PASO 4. ¡ALGO INESPERADO SUCEDE!

Elige el conflicto central para tu historia:

-  Encuentran una llave, pero no saben qué abre.
-  Encuentran un mapa escondido entre las hojas.
-  Descubren unas huellas que no pertenecen a ningún animal conocido.
-  Una mochila aparece en medio del bosque.
-  Encuentran un libro que parece contar lo que está sucediendo.
-  Encuentran un reloj que se ha detenido exactamente a una hora misteriosa.
-  Las hojas comienzan a moverse aunque no hay viento.
-  Una luz aparece a lo lejos y desaparece cada vez que se acercan.
-  Un animal los lleva hasta un lugar secreto.
-  Encuentran una puerta donde antes no había nada.

 Problema / Conflicto: _____

