ใบงานที่ 2.2

เรื่อง การสร้างภาพด้วยโปรแกรม scratch

ชื่อ- สกุล ..... เลขที่ ..... ห้อง ...../.....

ให้นักเรียนเขียนเติมตัวเลขในช่องที่กำหนดให้เป็นรูปที่ให้มา

1 รูปวงกลม 36 รูป

1 ..... 2 ..... 3 ..... 4 ..... 5 .....

2 รูปสามเหลี่ยม 5 รูป

1 ..... 2 ..... 3 ..... 4 ..... 5 .....

3 รูปสี่เหลี่ยม 24 รูป

1 ..... 2 ..... 3 ..... 4 ..... 5 .....

4 รูปหกเหลี่ยม 6 รูป

1 ..... 2 ..... 3 ..... 4 ..... 5 .....

5 รูปแปดเหลี่ยม 8 รูป

1 ..... 2 ..... 3 ..... 4 ..... 5 .....

หมายเหตุ : ตัวเลข ข้อ 1 X ข้อ 5 และ ข้อ 2 X ข้อ 4 จะต้องได้ 360 เสมอ

LIVEWORKSHEETS