

ÔN TẬP HỌC KÌ II
MÔN: TIN HỌC – LỚP 4

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM

Câu 1: Muốn gõ chữ hoa, em sử dụng phím nào sau đây?

- A. Tab B. Shift C. Ctrl D. Alt

Câu 2: Các hiệu ứng chuyển trang nằm trên dải lệnh nào?

- A. Design B. Animations C. Home D. Transitions

Câu 3: Trong phần mềm soạn thảo văn bản, em không thể:

- A. Gõ và chỉnh sửa văn bản. B. Trình bày văn bản.
C. Lưu văn bản. D. Khám phá thế giới tự nhiên.

Câu 4: Phát biểu nào sau đây không đúng về thao tác xóa văn bản?

- A. Chọn phần văn bản rồi nhấn phím  sẽ xóa phần văn bản được chọn
B. Nhấn Delete sẽ xóa kí tự bên phải con trỏ soạn thảo
C. Nhấn phím Backspace sẽ xóa kí tự bên trái con trỏ soạn thảo
D. Chọn phần văn bản rồi nhấn phím Delete hoặc Backspace để xóa phần văn bản được chọn.

Câu 5: Biểu tượng của phần mềm soạn thảo văn bản Word là gì?

- A. Hình chữ P màu cam B. Hình chữ W màu xanh dương
C. Hình chữ X màu xanh lá D. Hình đầu chú mèo màu cam

Câu 6: Để tạo được một chương trình máy tính diễn tả ý tưởng của bản thân thì cần phải có gì?

- A. Nhân vật B. Sân khấu
C. Một số lệnh để tạo chương trình D. Tất cả các đáp án trên đều đúng

Câu 7: Muốn chuyển đổi ngôn ngữ trong Scratch thì bạn phải thực hiện như thế nào?

- A. Bấm chọn vào  → tiếng Việt. B. File → Chọn tiếng Việt.
C. File → Save → tiếng Việt. D. File → Open → tiếng Việt.

Câu 8: Ghép cột A với cột B sao cho đúng:

