

ชื่อ-สกุล เลขที่ ชั้น



แบบฝึกหัด

หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 การสร้างเกม เรื่อง เกมเก็บผลไม้



จงโยงเส้นจับคู่ภาพให้ถูกต้อง



ตัวละคร



Creativity



when clicked



score = 5



score



if...then



change score by 1



forever



hide/show



go to random position

1

ตัวละครที่ผู้เล่นควบคุมให้เคลื่อนที่เพื่อเก็บผลไม้

2

บล็อกคำสั่งเริ่มต้นการทำงานของเกมเมื่อกดธงเขียว

3

ตัวแปรในการเก็บคะแนน ควรสร้างชื่ออะไร

4

บล็อกคำสั่งเพิ่มคะแนนขึ้น 1

5

บล็อกคำสั่งตรวจสอบตัวละครการแตะผลไม้

6

บล็อกคำสั่งสุ่มผลไม้ปรากฏบนหน้าจอ

7

บล็อกคำสั่งให้คำสั่งภายในทำงานซ้ำหลายครั้ง

8

บล็อกคำสั่งทำให้ผลไม้แสดง/ซ่อน

9

เมื่อคะแนนถึง 5 คะแนน ให้เกมจบ ใช้เงื่อนไขว่าอะไร

10

การสร้างเกมเก็บผลไม้ให้น่าสนใจเป็นการใช้ทักษะด้านใด

