

Lembar Kerja Peserta Didik

Simulasi Point to Point Via VR Airnet

Nama Lengkap :

Kelas :

A. STUDI KASUS



Sebuah sekolah berencana membangun jaringan **wireless Point-to-Point (PTP)** untuk menghubungkan **Gedung Laboratorium Komputer (Gedung A)** dengan **Gedung Administrasi (Gedung B)**. Jaringan tersebut dipilih karena kedua gedung memiliki jarak yang cukup jauh sehingga penggunaan kabel dinilai kurang efisien.

Berdasarkan hasil survei lokasi, diketahui bahwa jarak antara kedua gedung adalah sekitar **350 meter**. Gedung A memiliki tinggi **14 meter**, sedangkan Gedung B memiliki tinggi **18 meter**. Di antara kedua gedung terdapat **Gedung C** dengan tinggi **16 meter**. Selain itu, di sekitar Gedung C terdapat beberapa pohon dengan tinggi sekitar **8–10 meter**.

Sekolah berencana memasang **satu perangkat NanoStation pada atap Gedung A** dan **satu perangkat NanoStation pada atap Gedung B** sebagai media komunikasi nirkabel.

B. ANALISA & HIPOTESIS

Jawablah pertanyaan di bawah ini berdasarkan studi kasus dan data di atas sebelum melakukan simulasi perakitan di VR!

1. Berdasarkan studi kasus di atas, informasi apa saja yang sudah diketahui?

2. Informasi teknis apa yang masih perlu dicari atau dianalisis lebih lanjut?

3. Bagaimana rancangan solusi yang akan kalian terapkan untuk menyelesaikan permasalahan pada studi kasus ini?

4. Apa langkah investigasi pertama yang akan kalian lakukan saat memulai simulasi di dalam VR?

5. Berdasarkan rancangan tersebut, bagaimana prediksi hasil konfigurasi jaringan yang akan kalian lakukan? (Berhasil/Gagal dan jelaskan alasannya!)