Lembar Kerja Peserta Didik

INFORMATIKA

Materi: Pemrograman Dasar C++

Nama: _____

Kelas: _____

LIVEWORKSHEETS

B. Tujuan Pembelajaran

Melalui kegiatan pada LKPD berbasis STEAM, peserta didik diharapkan mampu:

1. Memahami pengertian bahasa pemrograman C++.
2. Menjelaskan struktur dasar program C++.
3. Mengidentifikasi variabel, tipe data, input, dan output.
4. Menggunakan operator dasar dalam C++.
5. Membuat program sederhana C++.
6. Menerapkan konsep C++ dalam proyek berbasis STEAM.

C. Pengantar Materi

Bahasa pemrograman C++ adalah bahasa yang digunakan untuk membuat program komputer. Program C++ memiliki struktur dasar seperti header, fungsi utama (main()), serta perintah input dan output. Dalam pemrograman juga terdapat variabel, tipe data, operator, serta logika dasar yang digunakan untuk menyelesaikan masalah.

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 1

Isian Singkat

- **Jawablah pertanyaan di bawah ini menggunakan bahasa yang jelas, singkat, dan sesuai dengan pemahamanmu.**

Pertanyaan

1. Apa yang dimaksud dengan bahasa pemrograman?
   Jawab:

   _____

2. Jelaskan struktur dasar C++!
   Jawab:

   _____

3. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis tipe data dalam C++!
   Jawab:

   _____

4. Apa yang dimaksud dengan operator dalam pemrograman C++? Sebutkan jenis-jenisnya!
   Jawab:

   _____

5. Buat program C++ untuk menentukan kelulusan siswa.
   Ketentuan: Nilai ≥ 75 → Lulus dan Nilai < 75 → Tidak Lulus
   Jawab:

   _____

6. Sebutkan 3 Contoh Penerapan Pemrograman C++ dalam Proyek STEAM
   Jawab:

   _____

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 2

Benar/Salah

- **Bacalah pernyataan dengan teliti, beri tanda (B) jika pernyataan benar dan (S) jika pernyataan salah.**

Bahasa pemrograman C++ merupakan bahasa tingkat tinggi yang digunakan untuk membuat berbagai aplikasi seperti program sederhana, sistem perhitungan, hingga aplikasi berbasis komputer. _____

Variabel dalam C++ digunakan untuk menyimpan data di dalam program, tetapi nilai variabel dapat berubah sesuai dengan proses yang terjadi selama program berjalan. _____

Input dan output dalam C++ berfungsi untuk memasukkan data dari pengguna melalui keyboard serta menampilkan hasil proses program ke layar. _____

Tipe data dalam C++ hanya terdiri dari angka saja seperti int dan float, sehingga tidak ada tipe data lain seperti karakter (char) atau teks (string). _____

Operator dalam C++ digunakan untuk melakukan berbagai operasi pada data, seperti operasi matematika, perbandingan, dan logika. _____

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 3

Mengisi Titik-titik

- **Isilah titik-titik di bawah ini dengan jawaban yang tepat!**

_____ digunakan untuk memasukkan data dari pengguna ke dalam program C++ melalui keyboard.

_____ digunakan untuk menampilkan hasil proses program agar dapat dilihat oleh pengguna di layar.

_____ adalah bagian dalam program yang berfungsi untuk menyimpan nilai atau data yang dapat digunakan kembali.

Simbol seperti +, -, *, /, dan % dalam C++ disebut _____ yang digunakan untuk melakukan operasi perhitungan.

int, float, char, dan bool merupakan _____ yang menentukan jenis data yang digunakan dalam program.

_____ dapat diterapkan dalam proyek STEAM, misalnya untuk membuat sistem kasir sederhana yang membantu menghitung total belanja secara otomatis dalam kehidupan sehari-hari.

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 4

Analisis

- **Analisislah kasus berikut menggunakan pendekatan STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, and Mathematics)!**

Seorang siswa ingin membuat program sederhana menggunakan bahasa pemrograman C++ untuk menghitung total pembayaran di sebuah kantin sekolah. Program tersebut dapat menerima harga dan jumlah barang yang dibeli, kemudian menampilkan total pembayaran yang harus dibayar.

Analisislah bagaimana pemrograman C++ dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut serta jelaskan peran pendekatan STEAM dalam proses perancangan dan pembuatan program.

LIVEWORKSHEETS

Kegiatan 5

Refleksi Diri

- **Beri tanda centang pada kolom Ya jika sesuai dengan pengalamanmu, atau pada kolom Tidak jika belum sesuai.**

No	Pernyataan Refleksi	Ya	Tidak
1.	Saya memahami apa yang dimaksud dengan bahasa pemrograman C++.		
2.	Saya dapat menjelaskan variabel dalam program C++.		
3.	Saya dapat menyebutkan dan membedakan jenis-jenis tipe data dalam C++.		
4.	Saya memahami penggunaan input dan output dalam program C++.		
5.	Saya dapat menjelaskan penggunaan operator dalam C++		
6.	Saya memahami bahwa pemrograman C++ dapat diterapkan dalam proyek STEAM untuk menyelesaikan masalah kehidupan sehari-hari.		

LIVEWORKSHEETS