ใบงาน 12

อวยพรวันเกิดด้วยโปรแกรม Scratch

ชื่อ..... สกุล.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบหน้าจอโปรแกรมอวยพรวันเกิด และสร้างชิ้นงาน จากโปรแกรม Scratch ตามที่ได้ออกแบบไว้ โดยมีองค์ประกอบดังนี้

1. ตัวละคร อย่างน้อย 1 ตัว
2. ข้อความอวยพรวันเกิด
3. เสียงประกอบ
4. ฉาก
5. สามารถตกแต่งรายละเอียดเพื่อความสวยงามได้
6. บันทึกไฟล์ชื่อ Birthday

มีตัวละคร (Sprite) ทั้งหมด ..... ตัว

มีตัวละคร(Sprite) อะไรบ้าง ?

บล็อกคำสั่งที่ใช้

1.

2.

3.

4.

5.

6.

LIVEWORKSHEETS