ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงาน

เรื่อง การสร้างโปรแกรมอย่างง่าย (Ultimate Combo Skill)

รายวิชา: วิทยาการคำนวณ ชั้น: ประถมศึกษาปีที่ 5

ตอนที่ 1 วางแผนสร้างโปรเจกต์

คำชี้แจง หากกลุ่มของนักเรียนต้องการ **เกมแมวเหมียวเก็บเหรียญ** ให้นักเรียนลือกบล็อกคำสั่งที่กำหนดให้ นำไปเติมลงในช่องว่างให้สัมพันธ์กับการทำงาน นำตัวอักษร A-D ไปเติม

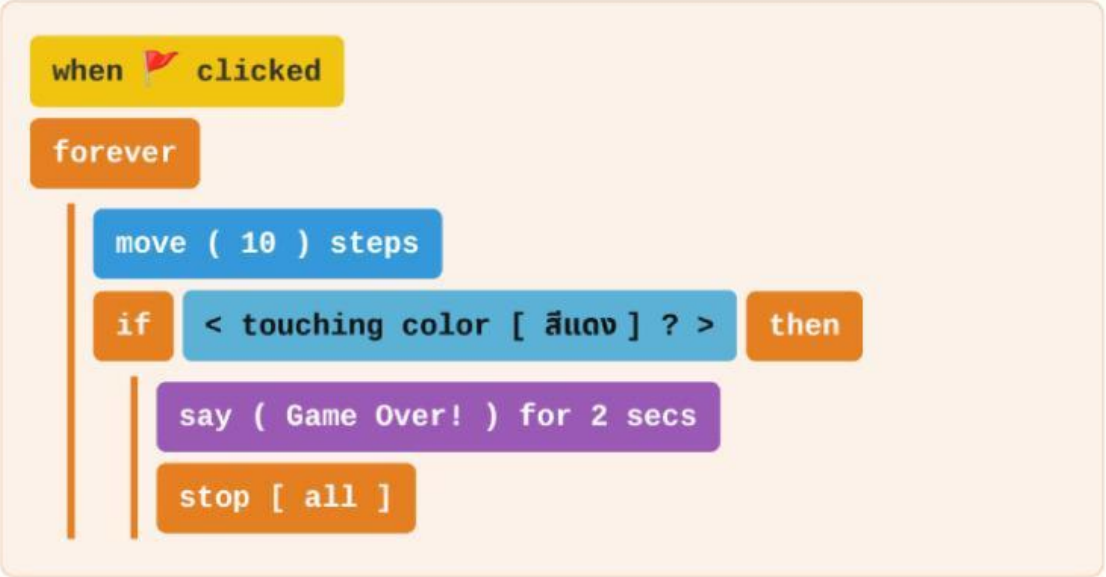
[A] forever [B] if on edge, bounce [C] if touching (เหรียญ)? [D] move 10 steps

1. ต้องการให้ตัวละครเดินไปข้างหน้าอย่างต่อเนื่อง ใช้บล็อก.....
2. ต้องการให้โปรแกรมตรวจสอบการทำงานตลอดเวลาไม่สิ้นสุด ใช้บล็อก.....
3. ต้องการตรวจสอบเงื่อนไขว่า ตัวละครเดินไปชนเหรียญหรือไม่ใช้บล็อก.....
4. ต้องการป้องกันไม่ให้ตัวละครเดินทะลุขอบจอหายไปใช้บล็อก.....

ให้นักเรียนสร้างโปรแกรม เกม แอนิเมชันอย่างง่าย โดยต้องมีองค์ประกอบดังนี้

ตอนที่ 2 วิเคราะห์โค้ดคอมโบ

คำชี้แจง ให้นักเรียนวิเคราะห์ชุดคำสั่งที่นำ Sequenct, loop และ If มาประกอบร่างกันแล้วอธิบายว่าโปรแกรมนี้สั่งให้ตัวละทำอะไร



ผลลัพธ์ของโปรแกรมนี้คือ

เมื่อคลิกธงเขียวตัวละครจะ.....

แต่ถ้าหาก.....

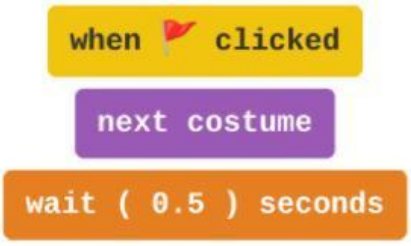
LIVEWORKSHEETS

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ตัวละคร.....และโปรแกรมจะ.....

ตอนที่ 3 นักสืบหาบั๊ก

สถานการณ์ นักเรียนเขียนโปรแกรมให้เจ้านกขยับปีกบินตลอดเวลาที่รันโปรแกรมแต่เมื่อกดธงเขียว เจ้านกกลับเปลี่ยนชุดแค่ ครั้งเดียว แล้วหยุดนิ่ง



คำถาม โปรแกรมนี้ขาดบล็อกคำสั่งใดไป จึงทำให้เจ้านกไม่ยอมบินขยับปีกตลอดเวลา

ตอบ ขาดบล็อกคำสั่ง.....โดยต้องนำมาครอบบล็อก

.....และ wait ไว้

LIVEWORKSHEETS