โรงเรียนหนองสวรรค์วิทยาคาร
ข้อสอบกลางภาค ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2569
รายวิชา การรู้ดิจิทัล5 รหัสวิชา ว33287 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1 เวลา 60 นาที

คำชี้แจง ข้อสอบมีทั้งหมด 2 ตอน

ตอนที่ 1 ข้อสอบปรนัย จำนวน 20 ข้อ (10 คะแนน)
ตอนที่ 2 ข้อสอบอัตนัย จำนวน 2 ข้อ (10 คะแนน)

ลงชื่อ.....ผู้ออกข้อสอบ
ลงชื่อ.....หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ฯ
ลงชื่อ.....หัวหน้ากลุ่มบริหารวิชาการ
ลงชื่อ.....ผู้อำนวยการโรงเรียน/ผู้ที่ได้รับมอบหมาย

ตอนที่ 1 ข้อสอบปรนัย

คำสั่ง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว โดยระบายคำตอบที่ถูกต้อง ลงใน ○ ในกระดาษคำตอบ

ผลการเรียนรู้ข้อที่ 1) สามารถอธิบายแนวทางการปฏิบัติตนตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ และพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำ ผิดด้วยคอมพิวเตอร์ และข้อกำหนดกฎระเบียบ สัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ได้ (ข้อ 1 – ข้อ 10)

1. **ต่อไปนี้ข้อใดถือว่าเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์**
   1) ใช้เพื่อประโยชน์ของตนเอง
   2) วิจัยหรือศึกษางานนั้นอันมิใช่การกระทำเพื่อหากำไร
   3) นำงานนั้นมาใช้เป็นส่วนหนึ่งในการถามและตอบในการสอบ
   4) การคัดลอก เลียนแบบ งานลิขสิทธิ์ของผู้อื่นเป็นการหากำไร

2. **ข้อใดไม่สามารถยกเว้นการละเมิดลิขสิทธิ์ได้**
   1) สำเนาสื่อต่างๆ เพื่อคนพิการได้
   2) นายแดงสำเนา CD เพลงแจกเพื่อนๆ
   3) ครูสรุปบทเรียนจากอินเทอร์เน็ตแจกนักเรียน
   4) บรรณารักษ์ห้องสมุดสำเนาหนังสือเพื่อบริการเกี่ยวกับงานวิจัย

3. **ข้อใดคืออัตราโทษของการแอบบันทึกเสียงหรือภาพจากโรงภาพยนตร์**
   1) จำคุก 3 เดือน - 2 ปี
   2) ปรับ 100,000-500,000 บาท
   3) ปรับ 200,000-800,000 บาท
   4) จำคุก 6 เดือน - 4 ปี หรือปรับ 100,000 - 800,000 บาท

4. **ถ้าต้องการรีวิวภาพยนตร์ที่ไปดูมา จะใช้รูปภาพจากข้อใด**
   1) โปสเตอร์หนัง
   2) แอบถ่ายในโรงหนัง
   3) ค้นหารูปภาพในอินเทอร์เน็ต
   4) โหลดรูปจากไลน์

5. **ถ้านักเรียนใช้ไฟล์รูปภาพที่มีสัญญาอนุญาตครีเอทีฟคอมมอนส์ ซึ่งมีสัญลักษณ์ดังรูป การกระทำกับไฟล์ภาพในข้อใดต่อไปนี้ไม่สามารถทำได้**

   1) ระบุชื่อเจ้าของภาพ
   2) ส่งต่อให้เพื่อนในห้องเรียน
   3) ใช้ประกอบการเรียนวิชาวิทยาการคำนวณ
   4) ใส่ข้อความ “สวัสดีวันจันทร์” เพื่อส่งไลน์ให้เพื่อน

LIVEWORKSHEETS

6. **ครูให้จัดทำโปสเตอร์ นักเรียนเลือกใช้ภาพที่มีสัญญาอนุญาต Creative Commons พร้อมปฏิบัติตามเงื่อนไข การกระทำนี้สะท้อนสิ่งใด**
   1) การหลีกเลี่ยงกฎหมาย
   2) การใช้งานโดยไม่ต้องอ้างอิง
   3) การละเมิดเครื่องหมายการค้า
   4) การเคารพสิทธิ์ของเจ้าของผลงาน

7. **สมาคมคนหูหนวกแห่งประเทศไทยต้องการสงเคราะห์และส่งเสริมคุณภาพชีวิตของคนหูหนวก จึงทำการใส่ล่ามภาษามือที่มุมล่างในเทปบันทึกรายการ The Mask Singer หน้ากากนักร้อง โดยให้บริการแก่สมาชิกผู้หูหนวกของสมาคม มีการคิดค่าใช้จ่ายตามความจำเป็น แต่ไม่ได้นำเทปรายการที่จัดทำใส่ภาษามือดังกล่าวไปวางจำหน่ายในท้องตลาด กรณีดังกล่าวนี้เป็นการละเมิดทรัพย์สินทางปัญหาหรือไม่**
   1) ละเมิด เพราะเป็นการแสวงหาผลประโยชน์เพื่อการค้าขาย
   2) ละเมิด เพราะให้บริการแก่สมาชิกผู้หูหนวกของสมาคม และมีการคิดค่าใช้จ่าย
   3) ไม่ละเมิด เพราะทำเพื่อประโยชน์ของคนพิการที่ไม่สามารถเข้าถึงงานอันมีลิขสิทธิ์ตามความจำเป็น
   4) ไม่ละเมิด เพราะเป็นการกระทำเพื่อหากำไรและไม่กระทบกระเทือนถึงสิทธิอันชอบด้วยกฎหมาย

8. **นายตูมตามโหลดรูปวาดของนายต้นในอินเทอร์เน็ตไปสกรีนเสื้อขายได้หรือไม่ เพราะอะไร**
   1) ไม่ได้ เพราะภาพไม่คมชัด
   2) ไม่ได้ เพราะละเมิดลิขสิทธิ์
   3) ได้ เพราะโหลดมาจากอินเทอร์เน็ต
   4) ได้ เพราะเป็นภาพวาดที่ไม่มีลิขสิทธิ์

9. **นายต้นสามารถฟ้องร้องนายตูมตามที่โหลดรูปวาดในอินเทอร์เน็ตไปสกรีนเสื้อขายได้หรือไม่ เพราะอะไร**
   1) ไม่ได้ เพราะนายต้นไม่ได้จดทะเบียนลิขสิทธิ์
   2) ได้ เพราะนายตูมตามทำเพื่อเป็นการหารายได้
   3) ได้ เพราะนายตูมตามเป็นแฟนเพจของนายต้น
   4) ไม่ได้ เพราะนายตูมตามได้สวมสิทธิ์ไปจดทะเบียนลิขสิทธิ์แทนนายต้น

10. **บริษัทนายตูมตามติดต่อจ้างนายต้นออกแบบโลโก้สินค้า ต่อมาได้ยกเลิกการจ้าง และไม่ได้จ่ายค่าจ้างให้นายต้น และนายต้นสามารถฟ้องร้องการละเมิดลิขสิทธิ์นายตูมตามได้หรือไม่ เพราะเหตุใด**
    1) ได้ เพราะนายตูมตามไม่จ่ายค่าจ้าง
    2) ไม่ได้ เพราะไม่มีสัญญาการจ้าง
    3) ได้ เพราะเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์
    4) ไม่ได้ เพราะลิขสิทธิ์การจ้างเป็นของคนจ้าง

ผลการเรียนรู้ข้อที่ 2) สามารถเลือกใช้เครื่องมือเทคโนโลยีอย่างเหมาะสมและสามารถป้องกันตนเองจากภัยในโลกดิจิทัลได้ (ข้อ 11 – ข้อ 20)

11. **“นักเรียนต้องทำรายงานร่วมกันกับเพื่อน 5 คน โดยทุกคนอยู่คนละสถานที่ ควรเลือกใช้เครื่องมือใดจึงเหมาะสมที่สุด**
    1) เครื่องคิดเลข
    2) Google Docs
    3) โปรแกรม Paint
    4) โปรแกรมเล่นเพลง

12. **นักเรียนได้รับอีเมลแจ้งว่า "บัญชีธนาคารของคุณถูกระงับ กรุณาคลิกลิงก์เพื่อยืนยันข้อมูล" สิ่งที่ควรทำคือข้อใด**
    1) คลิกลิงก์และกรอกข้อมูลทันที
    2) ส่งต่อให้เพื่อนช่วยตรวจสอบ
    3) ดาวน์โหลดไฟล์ที่แนบมาก่อน
    4) ตรวจสอบผู้ส่งและติดต่อธนาคารผ่านช่องทางทางการ

LIVEWORKSHEETS

13. **นักเรียนต้องสร้างอินโฟกราฟิกเพื่อสรุปผลการเรียน ควรเลือกใช้เครื่องมือใด**
    1) Canva
    2) Notepad
    3) เครื่องบันทึกเสียง
    4) Windows Media Player

14. **เมื่อต้องตั้งรหัสผ่านสำหรับบัญชีอีเมลใหม่ ข้อใดเหมาะสมที่สุด**
    1) 12345678
    2) วันเดือนปีเกิด
    3) Password
    4) T@i2026#Learn

15. **นักเรียนใช้คอมพิวเตอร์สาธารณะในการเข้าสู่ระบบอีเมล หลังใช้งานเสร็จควรทำสิ่งใด**
    1) ปิดหน้าจอ
    2) ปิดอินเทอร์เน็ต
    3) ลบไฟล์ของผู้อื่น
    4) ออกจากระบบ (Log out) ทุกครั้ง

16. **นักเรียนต้องการเผยแพร่ภาพกิจกรรมของโรงเรียน แต่มีภาพที่เห็นใบหน้าของนักเรียนหลายคน ควรทำอย่างไร**
    1) โพสต์ทันที
    2) ส่งต่อทุกกลุ่ม
    3) ขายภาพให้เว็บไซต์อื่น
    4) ขออนุญาตผู้เกี่ยวข้องก่อนเผยแพร่

17. **ข้อใดเป็นการใช้ AI อย่างรับผิดชอบ**
    1) คัดลอกทั้งหมดส่งครู
    2) ให้ AI ทำข้อสอบแทนทั้งหมด
    3) ใช้ AI ช่วยสร้างแนวคิด แล้วตรวจสอบ
    4) อ้างว่าเป็นผลงานของตนเองทั้งหมด

18. **นักเรียนต้องทำแบบสอบถามออนไลน์เพื่อเก็บข้อมูลจากคนจำนวนมาก ควรเลือกใช้เครื่องมือใด**
    1) Google site
    2) Google mail
    3) Google Docs
    4) Google Forms

19. **เมื่อพบเห็นการกลั่นแกล้งกันบนสื่อสังคมออนไลน์ นักเรียนควรทำอย่างไร**
    1) แชร์ต่อเพื่อให้เป็นกระแส
    2) แสดงความคิดเห็นซ้ำเติม
    3) บันทึกภาพแล้วโพสต์ต่อ
    4) รายงาน (Report) และแจ้งผู้ใหญ่ที่เกี่ยวข้อง

20. **ข้อใดเป็นแนวทางป้องกันการละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาได้ดีที่สุด**
    1) ดาวน์โหลดทุกอย่างจากอินเทอร์เน็ต
    2) ใช้ผลงานทุกชนิดได้หากไม่หวังผลกำไร
    3) อ้างอิงแหล่งที่มาและตรวจสอบสิทธิ์การใช้งาน
    4) ดัดแปลงผลงานเล็กน้อยแล้วถือว่าเป็นของตนเอง

LIVEWORKSHEETS