ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. .....

ป. ๔ / ผ. ๔-๐๑

ใบงาน ๐๑ : เพื่อนรักทักทาย

๑. ให้นักเรียนออกแบบบทสนทนาลงในช่องว่าง (๑๐ นาที)

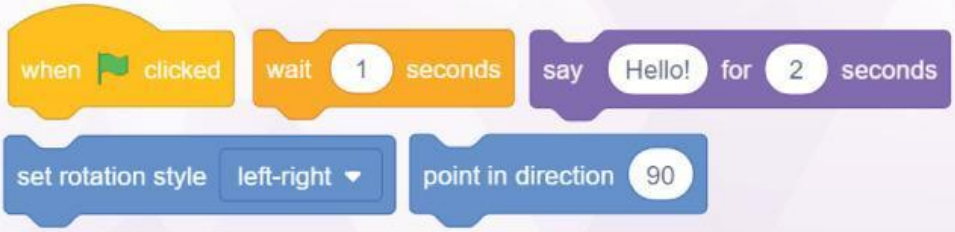
เหตุการณ์ที่ ๑ :
Dee หันไปทางขวา พูดกับ Ruby

เหตุการณ์ที่ ๒ :
Ruby พูดตอบ Dee

เหตุการณ์ที่ ๓ :
Dee หันไปทางซ้าย พูดกับ Abby

เหตุการณ์ที่ ๔ :
Abby พูดตอบ Dee

๒. ใช้บล็อกคำสั่งต่อไปนี้ ในการเขียนสคริปต์ตามที่ออกแบบในข้อ ๑. ด้วยโปรแกรม Scratch



LIVEWORKSHEETS

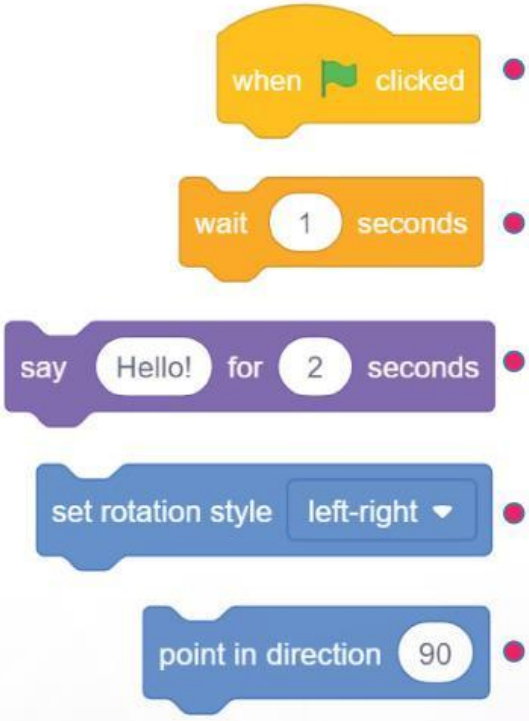
ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. .....

ป. ๔ / ผ. ๔-๐๑

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

๑. จากใบงาน ๐๑ ข้อ ๒. ให้โยงเส้นจับคู่ บล็อกคำสั่งทางด้านซ้ายกับข้อความทางด้านขวาที่สัมพันธ์กัน



- บล็อกคำสั่งที่ใช้แสดงข้อความในบทสนทนา
- บล็อกคำสั่งหยุดรอเพื่อให้เหตุการณ์เป็นไปตามลำดับของการสนทนา
- บล็อกคำสั่งที่กำหนดให้ตัวละครหันหน้าได้แค่ซ้ายกับขวาเท่านั้น
- บล็อกคำสั่งที่กำหนดทิศทางของตัวละคร
- บล็อกคำสั่งเริ่มการทำงานเมื่อคลิกธงเขียว

๒. หากต้องการให้ตัวละครมีการเคลื่อนที่ ต้องปรับปรุงสคริปต์อย่างไร

.....

.....

.....

.....

๓. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

.....

.....

.....

.....

LIVEWORKSHEETS