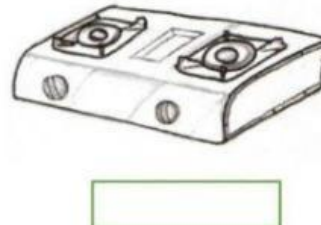
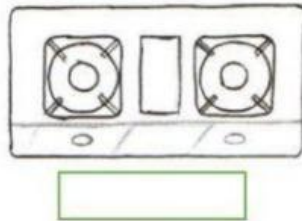


TARIK JAWAPAN DALAM PILIHAN JAWAPAN DI BAWAH.

5. *Rendering* ialah
6. *Rendering* digunakan untuk
7. Alatan asas dalam membuat rendering ialah, highlighter pen, pen dan dakwat serta pastel kapur.
8. Kesan cahaya dan bayang digunakan oleh pereka untuk
9. Lakaran 2D terdiri daripada pandangan sahaja
11. Lakaran 3D memberikan
12. Nyatakan jenis lakaran berikut dengan menulis 2D atau 3D



2D	gambaran sebenar objek yang ingin dibina	warna seimbang dan sesuai	
memaparkan permukaan rata supaya kelihatan melengkung atau membonjol keluar		pensel warna	
menjadikan lakaran lebih realistik	menarik perhatian pelanggan	satu	3D
satu teknik yang digunakan untuk menghasilkan gaya visual lakaran objek agar lebih menarik dan realistik			
bentuk mudah dihasilkan		maklumat lakaran lengkap	
pen penanda		mempunyai nilai estetika	

